

HRVATSKI NOGOMETNI SAVEZ
KOMISIJA NOGOMETNIH SUDACA



Pravila nogometne igre 2016./17.

Zagreb, lipanj 2016.

Pravila nogometne igre 2016./2017.

- 01 Teren za igru
- 02 Lopta
- 03 Igrači
- 04 Oprema igrača
- 05 Sudac
- 06 Ostali članovi sudačkog tima
- 07 Trajanje igre
- 08 Početak i nastavak igre
- 09 Lopta u igri i izvan igre
- 10 Određivanje ishoda utakmice
- 11 Zaleđe
- 12 Prekršaji i nesportsko ponašanje
- 13 Slobodni udarci
- 14 Kazneni udarac
- 15 Ubacivanje
- 16 Udarac s vrata
- 17 Udarac iz kuta

Promjene Pravila za sezonu 2016./2017.

- Kratak pregled promjene Pravila
- Pojedinosti svih promjena Pravila

PRAVILA NOGOMETNE IGRE 2016./2017.

*Ključne promjene prikazane su na **plavoj** podlozi*

PRAVILO 1 – TEREN ZA IGRU

1. Podloga na terenu za igru

Podloga na terenu za igru mora biti u potpunosti prirodna ili, ukoliko pravila natjecanja to dopuštaju, u potpunosti umjetna, osim u slučaju kada pravila natjecanja dopuštaju integriranu kombinaciju umjetnih i prirodnih materijala (hibridni sustav).

Boja umjetne podloge mora biti zelena.

Kada se na natjecateljskim utakmicama između reprezentativnih momčadi nacionalnih saveza zemalja članica Fife ili utakmicama međunarodnih klupskih natjecanja koriste umjetne podloge terena za igru, ta podloga mora udovoljavati zahtjevima Fifinog Koncepta kvalitete za nogometnu travu ili Međunarodnog standarda za umjetnu travu, osim ukoliko IFAB ne izda posebno odobrenje.

2. Obilježavanje terena

Teren za igru mora biti pravokutnog oblika i obilježen neprekinutim linijama koje ne predstavljaju opasnost za sudionike. One su sastavni dio prostora kojeg omeđuju.

Dvije duže granične linije nazivaju se uzdužnim linijama, a dvije kraće granične linije nazivaju se poprečnim linijama.

Samo linije navedene u Pravilu 1 smiju biti iscrtane na podlozi za igru.

Teren za igru podijeljen je na dvije polovice središnjom linijom, koja se proteže do sredine dviju uzdužnih linija.

Središnja točka obilježena je u sredini središnje linije. Oko ove točke opisuje se kružnica polumjera 9,15 m (10 jardi).

Na udaljenosti od 9,15 m (10 jardi) od kutnog luka i pod pravim kutom u odnosu na poprečne i uzdužne linije mogu se postaviti oznake.

Sve linije moraju biti jednake širine, a širina ne smije premašivati 12 cm (5 inča). Poprečne linije moraju biti jednake širine kao stupovi vrata i greda.

Ukoliko se koriste umjetne podloge, dopuštene su i druge linije, pod uvjetom da su iscrtane drugom bojom i jasno se razlikuju od nogometnih linija na terenu.

Igrač koji postavi nedopuštenu oznaku na terenu za igru mora biti opomenut zbog nesportskog ponašanja. Ukoliko sudac uoči takav slučaj tijekom utakmice, igrač će biti opomenut pri prvom sljedećem prekidu igre.

3. Mjere

Uzdužna linija mora biti duža od poprečne linije.

Dužina (uzdužna linija):	minimalno 90 m (100 jardi)
	maksimalno 120 m (130 jardi)
Dužina (poprečna linija):	minimalno 45 m (50 jardi)
	maksimalno 90 m (100 jardi)

4. Mjere za međunarodne utakmice

Dužina (uzdužna linija):	minimalno 100 m (110 jardi)
	maksimalno 110 m (120 jardi)
Dužina (poprečna linija):	minimalno 64 m (70 jardi)
	maksimalno 75 m (80 jardi)

Pojedina natjecanja mogu odrediti dužinu uzdužne i poprečne linije unutar navedenih mjera.

5. Vratarev prostor

Dvije su linije ucrtane pod pravim kutem na poprečnu liniju, 5,5 m (6 jardi) od unutarnje strane svake vratnice. Ove se linije protežu unutar terena za igru u dužini od 5,5 m (6 jardi) i spajaju se s linijom usporednom s poprečnom crtom. Prostor omeđen ovim linijama i poprečnom linijom naziva se vratarev prostor

6. Kazneni prostor

Dvije su linije ucrtane pod pravim kutem na poprečnu crtu, 16,5 m (18 jardi) od unutarnje strane svake vratnice. Ove se linije protežu unutar terena za igru u dužini od 16,5 m (18 jardi) i spajaju se s linijom usporednom s poprečnom crtom. Prostor omeđen ovim linijama i poprečnom linijom naziva se kazneni prostor.

Unutar svakog kaznenog prostora, 11 m (12 jardi) od sredine poprečne crte između vratnica, pod pravim kutem, obilježava se točka za izvođenje kaznenog udarca.

Od svake točke za izvođenje kaznenog udarca obilježava se luk izvan kaznenog prostora polumjera 9,15 m (10 jardi).

7. Kutni luk

Kutni luk obilježen je četvrtinom kružnice polumjera 1 m (1 jard) kojoj središte predstavlja kutna zastavica. Ucertava se na terenu za igru, kod svake kutne zastavice.

8. Kutne zastavice

U svaki kut mora se postaviti koplje nezašiljena vrha sa zastavicom, ne niže od 1,5 m (5 stopa).

Koplja sa zastavicama također se mogu postaviti i na svakom kraju središnje linije, na udaljenosti najmanje 1 m (1 jard) od uzdužne linije.

9. Tehnički prostor

Tehnički prostor odnosi se na utakmice koje se igraju na stadionima s određenim prostorom za sjedenje tehničkog osoblja i zamjenskih igrača, prema sljedećim smjernicama:

- tehnički prostor pruža se 1 m (1 jard) sa svake strane određenog prostora za sjedenje i proteže se prema naprijed do najviše 1 m (1 jard) od uzdužne linije.
 - treba koristiti oznake za obilježavanje tehničkog prostora
 - broj osoba koje se mogu nalaziti u tehničkom prostoru određuje se propozicijama natjecanja.
 - osobe unutar tehničkog prostora:
 - moraju biti identificirane prije početka utakmice u skladu s propozicijama natjecanja
 - moraju se ponašati odgovorno
 - moraju ostati unutar granica tehničkog prostora osim u posebnim okolnostima, primjerice kada fizioterapeut ili liječnik, uz odobrenje suca, ulaze na teren za igru kako bi pregledali ozlijeđenog igrača
 - taktičke upute iz tehničkog prostora smije davati najviše jedna osoba u svakom danom trenutku
-

10. Vrata

Vrata se moraju postaviti na sredinu svake poprečne linije.

Vrata se sastoje od dva uspravna stupa, koja su jednako udaljena od koplja kutnih zastavica i na vrhu spojena vodoravnom gredom. Stupovi vrata i greda moraju biti napravljeni od odobrenog materijala. Njihov oblik mora biti kvadratni, pravokutni, okrugli ili eliptični i ne smiju predstavljati opasnost za igrače.

Udaljenost između stupova je 7,32 m (8 jardi), a udaljenost od donjeg ruba grede do tla iznosi 2,44 m (8 stopa).

Položaj stupova vrata u odnosu na poprečnu liniju mora biti u skladu s prikazanim grafikama.

Stupovi vrata i greda moraju biti bijele boje, jednakih širina i debljina koje ne smiju premašivati 12 cm (5 inča).

Ukoliko se greda pomakne ili slomi, igra se zaustavlja sve dok greda ne bude popravljena ili ponovno postavljena na predviđeno mjesto. Ukoliko se ne može popraviti, utakmica mora biti prekinuta. Uže, ili bilo koji drugi savitljivi ili opasni materijal ne mogu zamijeniti gredu. Igra se nastavlja spuštanjem lopte.

Mreže se mogu pričvrstiti za vrata i tlo iza vrata; moraju biti pravilno postavljene i ne smiju ometati vratara.

Sigurnost

Vrata (uključujući prenosiva vrata) moraju biti dobro pričvršćena za tlo.

11. Tehnologija na gol-crti (GLT)

Sustavi tehnologije na gol-crti mogu se koristiti kako bi potvrdili postizanje pogotka i podržali odluku suca.

Gdje je u upotrebi tehnologija na gol-crti, dopuštene su preinake okvira vrata u skladu sa specifikacijom navedenom u Fifinom Programu kvalitete za GLT te u skladu s Pravilima nogometne igre. Upotreba tehnologije na gol-crti mora biti navedena u propozicijama natjecanja.

Načela tehnologije na gol-crti

Tehnologija na gol-crti (GLT) odnosi se isključivo na gol-crtu i koristi se isključivo kako bi se utvrdilo postizanje pogotka.

Sustav tehnologije na gol-crti mora odmah i automatski potvrditi podatak o tome je li pogodak postignut, unutar jedne sekunde, samo sucima utakmice (putem sučevog sata, vibracijom i vizualnim znakom).

Zahtjevi i specifikacije tehnologije na gol-crti

Ako se tehnologija na gol-crti upotrebljava u natjecateljskim utakmicama, organizator natjecanja mora osigurati certifikat za sustav prema jednom od sljedećih standarda:

- FIFA Quality PRO
- FIFA Quality
- IMS - INTERNATIONAL MATCH STANDARD

Nezavisni institut mora potvrditi preciznost i funkcionalnost sustava različitih proizvođača tehnologije, u skladu s Priručnikom za testiranje. Ukoliko tehnologija ne funkcionira u skladu s Priručnikom za testiranje, sudac ne smije koristiti sustav tehnologije na gol-crti te mora slučaj prijaviti nadležnom tijelu.

Pri upotrebi tehnologije na gol-crti, sudac mora provjeriti funkcionalnost tehnologije prije utakmice, u skladu s uputama u Fifinom Programu kvalitete za Priručnik za GLT testiranje.

12. Komercijalno oglašavanje

Zabranjen je svaki oblik komercijalnog oglašavanja, stvarnog ili virtualnog, na terenu za igru, na tlu omeđenom mrežama na голу ili tehničkom prostoru, kao i na prostoru do 1 m (1 jard) pored **graničnih** linija, od trenutka kada igrači uđu na teren, do njihovog odlaska na poluvrijeme, te od povratka na teren za igru do završetka utakmice. Oglašavanje nije dopušteno na golovima, mrežama, kopljima kutnih zastavica te kutnim zastavicama. Na navedeno ne smije biti postavljena nikakva vanjska oprema (kamere, mikrofoni, itd.).

Nadalje, uspravne reklame moraju biti:

- najmanje 1 m (1 jard) udaljene od uzdužnih linija terena za igru
- na istoj udaljenosti od poprečne linije kao i od dubine mreže na vratima
- najmanje 1 m (1 jard) udaljene od mreže na vratima

13. Logotipovi i znakovlje

Tijekom igre zabranjeno je prikazivanje, stvarno ili virtualno, logotipova ili znakovlja Fife, konfederacija, **nacionalnih** saveza, **natjecanja**, klubova ili drugih tijela na terenu za igru, mrežama na vratima i prostorima koje omeđuju, na okvirima vrata te na kopljima kutnih zastavica. **Dopušteno je prikazivanje na kutnim zastavicama.**

PRAVILO 2 - LOPTA

1. Svojstva i mjere

Sve lopte moraju biti:

- okrugle
- izrađene od prikladnog materijala
- opsega između 68 cm (27 inča) i 70 cm (28 inča)
- mase između 410 g (14 unci) i 450 g (16 unci) na početku utakmice
- pritiska 0,6 – 1,1 atmosfera (600 – 1.100 g/cm²) na razini mora (8,5 funti po kvadratnom inču – 15,6 funti po kvadratnom inču)

Sve lopte upotrijebljene u utakmicama službenih natjecanja u nadležnosti Fife ili konfederacija moraju nositi jedan od sljedećih certifikata:

- FIFA Quality PRO
- FIFA Quality
- IMS - INTERNATIONAL MATCH STANDARD

Lopte s prijašnjim oznakama kvalitete, poput "FIFA Approved", "FIFA Inspected" ili "International Matchball Standard" mogu biti korištene u ranije navedenim natjecanjima do srpnja 2017. godine.

Svaka oznaka potvrđuje da je lopta službeno ispitana i ispunjava specifične tehničke zahtjeve za svaku kategoriju, dodane na minimalnu specifikaciju propisanu u Pravilu 2 i odobrene od IFAB-a. Instituti koji provode ispitivanja podložni su odobrenju Fife.

Gdje je u upotrebi tehnologija na gol-crti (GLT), lopte s intergiranom tehnologijom moraju nositi jednu od navedenih oznaka kvalitete.

Natjecanja nacionalnih saveza mogu zahtijevati upotrebu lopte s jednom od ovih oznaka.

Na utakmicama službenih natjecanja organiziranih u nadležnosti Fife, konfederacija ili nacionalnih saveza, zabranjen je svaki oblik komercijalnog oglašavanja na lopti. Dopusnjeni su samo logotip/znakovlje natjecanja, organizatora natjecanja i zaštitnog znaka ovlaštenog proizvođača. Propozicije natjecanja mogu ograničiti veličinu i broj takvih oznaka.

2. Zamjena neispravne lopte

Ukoliko lopta postane neispravna:

- igra se zaustavlja
- igra se nastavlja spuštanjem zamjenske lopte na mjestu gdje je prvotna lopta postala neispravna

Ukoliko lopta postane neispravna pri početnom udarcu, udarcu s vrata, udarcu iz kuta, slobodnom udarcu, kaznenom udarcu ili ubacivanju, udarac će biti ponovno izveden.

Ukoliko lopta postane neispravna tijekom kaznenog udarca ili jedanaesteraca dok se kreće prema naprijed i prije nego dodirne igrača, gredu ili stupove vrata, udarac se ponavlja.

Lopta se ne smije zamijeniti tijekom utakmice bez sučevog odobrenja.

3. Dodatne lopte

Dodatne lopte koje ispunjavaju zahtjeve iz Pravila 2 mogu biti smještene oko terena za igru i njihova je upotreba pod nadzorom suca.

PRAVILO 3 – IGRAČI

1. Broj igrača

Utakmicu igraju dvije momčadi. Svaka se sastoji od najviše jedanaest igrača, od kojih jedan mora biti vratar. Utakmica ne može započeti **ili nastaviti** ako bilo koja momčad ima manje od sedam igrača.

Ukoliko momčad ima manje od sedam igrača zato što je jedan ili više igrača namjerno napustilo teren za igru, sudac nije obvezan zaustaviti igru i može pustiti prednost, ali utakmica ne smije biti nastavljena nakon što je lopta izašla iz igre i momčad nema minimalnih sedam igrača.

Ukoliko propozicije natjecanja određuju kako svi igrači i zamjenski igrači moraju biti imenovani prije početnog udarca, a momčad započne utakmicu s manje od jedanaest igrača, samo igrači i zamjenski igrači imenovani na popisu igrača mogu sudjelovati u utakmici po svom dolasku.

2. Broj zamjenskih igrača

Službena natjecanja

Na utakmici koja se igra u okviru službeno organiziranog natjecanja u nadležnosti Fife, konfederacija ili nacionalnih saveza, mogu se koristiti najviše tri zamjene igrača.

Propozicije natjecanja moraju odrediti koliko se zamjenskih igrača može imenovati imenuje, od tri do najviše dvanaest.

Ostale utakmice

Na utakmicama A-reprezentacija može se koristiti najviše šest zamjena igrača.

Na svim ostalim utakmicama može se koristiti veći broj zamjena igrača pod

uvjetom:

- da momčadi postignu dogovor o najvećem broju zamjena igrača;
- da sudac bude o tome izvješten prije utakmice.

Ako sudac nije izvješten ili ako nije postignut dogovor prije utakmice, dozvoljeno je najviše šest zamjena igrača.

Ponovno sudjelovanje zamijenjenih igrača u utakmici

Ponovno sudjelovanje zamijenjenih igrača u utakmici dopušteno je samo u najnižim razinama nogometa (nogomet na najširoj osnovi – grassroots/rekreacija), podložno suglasnosti nacionalnog saveza.

3. Postupak zamjene

Prije početka utakmice, imena zamjenskih igrača moraju biti predložena sudcu. Bilo koji zamjenski igrač koji nije imenovan do tog trenutka ne može sudjelovati u utakmici.

Pri zamjeni igrača zamjenskim igračem, treba se pridržavati sljedećeg:

- sudac mora biti izviješten prije provedbe bilo koje zamjene
- igrač koji će biti zamijenjen dobiva sučevo dopuštenje za napuštanje terena za igru, osim ako se već nalazi izvan njega
- igrač koji će biti zamijenjen nije obavezan napustiti teren za igru na središnjoj liniji i ne može više sudjelovati u utakmici, osim u slučaju dopuštenog povratka zamijenjenih igrača
- ukoliko igrač koji treba biti zamijenjen odbije napustiti teren, igra se nastavlja

Zamjenski igrač može ući u igru samo:

- tijekom prekida igre
- na središnjoj liniji
- nakon što je zamijenjeni igrač napustio teren
- nakon što mu je sudac dao znak za ulazak

Zamjena je dovršena kada zamjenski igrač uđe na teren za igru: od tog trenutka zamjenski igrač postaje igrač, a igrač koji je izašao iz igre postaje zamijenjeni igrač.

Zamjenski igrači mogu izvesti bilo koji udarac za nastavak utakmice pod uvjetom da prvo uđu na teren za igru.

Ukoliko se zamjena igrača provodi na poluvremenu ili prije produžetaka, postupak zamjene mora biti dovršen prije nastavka utakmice.

Svi zamijenjeni i zamjenski igrači u nadležnosti su i ovlasti suca, bez obzira igraju li ili ne.

4. Zamjena vratara

Bilo koji igrač može zamijeniti mjesto s vratarem ukoliko je:

- sudac izviješten prije provođenja zamjene
- zamjena izvršena tijekom prekida igre

5. Prekršaji i kazne

Ukoliko imenovani zamjenski igrač **započne** utakmicu umjesto imenovanog igrača, a sudac nije izviješten o toj promjeni:

- sudac dopušta imenovanom zamjenskom igraču nastavak igre
- ne poduzimaju se disciplinske mjere protiv tog zamjenskog igrača
- imenovani igrač može postati imenovani zamjenski igrač
- broj dopuštenih zamjena igrača neće biti smanjen

- sudac izvještava nadležno tijelo o slučaju

Ukoliko igrač zamijeni mjesto s vratarem bez odobrenja suca, sudac:

- dopušta nastavak igre
- opominje obojicu igrača pri sljedećem prekidu igre

Pri bilo kojem drugom kršenju ovog Pravila:

- igrači će biti opomenuti
- igra se nastavlja neizravnim slobodnim udarcem s mjesta gdje je lopta bila u trenutku zaustavljanja igre

6. Isključeni igrači i zamjenski igrači

Igrač koji je isključen:

- prije predaje popisa igrača momčadi ne smije biti imenovan na popisu u bilo kojoj ulozi
- nakon uvrštenja na popis igrača momčadi, a prije početka utakmice, može biti zamijenjen imenovanim zamjenskim igračem. Tog zamjenskog igrača ne može se zamijeniti, a broj zamjena koje momčad može izvršiti neće biti smanjen
- nakon početka utakmice ne može biti zamijenjen

Imenovani zamjenski igrač isključen prije ili poslije početnog udarca ne može biti zamijenjen.

7. Dodatne osobe na terenu za igru

Trener ili drugo osoblje imenovano na popisu igrača (izuzevši igrače i zamjenske igrače) naziva se službenim osobama. Bilo koja osoba neimenovana na popisu igrača kao igrač, zamjenski igrač ili službena osoba smatra se vanjskim čimbenikom.

Ukoliko službena osoba, zamjenski igrač, zamijenjeni igrač ili isključeni igrač ili vanjski čimbenik uđu na teren za igru, sudac mora:

- zaustaviti igru samo ako postoji utjecaj na igru
- ukloniti osobu u prekidu igre
- poduzeti odgovarajuće disciplinske mjere

Ukoliko je igra zaustavljena, a ometanje igre je počinio:

- službena osoba, zamjenski igrač, zamijenjeni igrač ili isključeni igrač, igra se nastavlja izravnim slobodnim udarcem ili kaznenim udarcem
- vanjski čimbenik, igra se nastavlja spuštanjem lopte

Ukoliko se lopta kreće prema vratima, a ometanje ne sprječava obrambenog igrača da igra loptom, pogodak se priznaje ako lopta uđe u vrata (čak i ako je postojao kontakt s loptom), osim ako lopta uđe u suparnička vrata.

8. Igrač izvan terena za igru

Ukoliko igrač ponovno uđe na teren bez odobrenja suca, nakon što ga je napustio uz odobrenje, sudac mora:

- zaustaviti igru (ne odmah, ako igrač ne utječe na igru ili sudac može poštovati prednost)
- opomenuti igrača zbog ulaska na teren za igru bez odobrenja
- uputiti igrača da napusti teren za igru

Ukoliko sudac zaustavi igru, igra mora biti nastavljena:

- neizravnim slobodnim udarcem s mjesta gdje je bila lopta u trenutku zaustavljanja igre, ili
- u skladu s Pravilom 12 ako igrač krši to Pravilo

Igrač koji prelazi graničnu liniju u sklopu svog igračkog kretanja ne čini prekršaj.

9. Pogodak postignut s dodatnom osobom na terenu za igru

Ukoliko sudac nakon postignutog pogotka, a prije nastavka igre, uvidi kako je na terenu za igru u trenutku postizanja pogotka bila dodatna osoba:

sudac ne smije priznati pogodak ako je dodatna osoba bila:

- igrač, zamjenski igrač, zamijenjeni igrač, isključeni igrač ili službena osoba iz momčadi koja je postigla pogodak
- vanjski čimbenik koji je utjecao na igru, osim ako se pogodak dogodi kako je ranije navedeno u podnaslovu "Dodatne osobe na terenu za igru".

Igra se nastavlja udarcem s vrata, udarcem iz kuta ili spuštanjem lopte.

sudac mora priznati pogodak ako je dodatna osoba bila:

- igrač, zamjenski igrač, zamijenjeni igrač, isključeni igrač ili službena osoba iz momčadi koja je primila pogodak
- vanjski čimbenik koji nije utjecao na igru

U svakom slučaju, sudac se mora pobrinuti da dodatna osoba napusti teren za igru.

Ukoliko sudac uvidi da je dodatna osoba bila na terenu za igru u trenutku postizanja pogotka, a igra je potom nastavljena, pogodak ne može biti poništen. Ukoliko je dodatna osoba još uvijek na terenu za igru, sudac mora:

- zaustaviti igru
- pobrinuti se da dodatna osoba napusti teren
- nastaviti igru spuštanjem lopte ili slobodnim udarcem, prema potrebi

Sudac mora prijaviti slučaj nadležnim tijelima.

10. Kapetan momčadi

Kapetan momčadi nema poseban status ili privilegije, ali ima određeni stupanj odgovornosti za ponašanje svoje momčadi.

PRAVILO 4 – OPREMA IGRAČA

1. Sigurnost

Igrač ne smije koristiti opasnu opremu ili nositi bilo kakav opasni predmet.

Zabranjeno je nošenje bilo kakvog nakita (ogrlice, prsteni, narukvice, naušnice, kožne vrpce, gumene vrpce, itd.). Sav nakit mora biti uklonjen, a nije dopuštena upotreba trake za prekrivanje nakita.

Prije početka utakmice, treba provjeriti igrače, dok zamjenske igrače treba provjeriti prije nego što uđu na teren za igru. Ukoliko igrač nosi ili koristi nedopuštenu/opasnu opremu ili nakit, sudac mora naložiti igraču da:

- ukloni predmet
- napusti teren za igru u idućem prekidu igre, ukoliko igrač nije u mogućnosti ili ne želi ukloniti predmet

Igrač koji ne pristane ukloniti predmet ili ga ponovno stavi, mora biti opomenut.

2. Obavezna oprema

Obavezna oprema igrača sastoji se od sljedećih pojedinačnih predmeta:

- majice s rukavima
- kratkih hlačica
- čarapa – traka ili **bilo koji materijal koji obavija vanjski dio čarape** mora biti iste boje kao i dio čarape na koji se postavlja **ili koji prekriva**
- kostobrana – moraju biti izrađeni od prikladnog materijala kako bi osigurali potrebnu zaštitu te moraju biti prekriveni čarapama
- obuće

Vratari smiju nositi i donji dio trenirke.

Igrač koji slučajno izgubi dio obuće **ili kostobran**, mora ga zamijeniti što je prije moguće, **a najkasnije kada lopta idući put izađe iz igre**; ukoliko igrač prije toga igra loptom i/ili postigne pogodak, pogodak se priznaje.

3. Boje

- Dvije momčadi moraju nositi boje koje se razlikuju međusobno, ali i koje ih razlikuju od sudačkog tima
- Svaki vratar mora nositi boje koje ga razlikuju od drugih igrača te sudačkog tima
- Ukoliko su dresovi obojice vratara iste boje te niti jedan nema drugi dres, sudac dopušta odigravanje utakmice

Podmajice moraju biti u boji glavne boje na rukavu majice; podhlačice ili tajice moraju biti u boji glavne boje kratkih hlačica ili najnižeg dijela kratkih hlačica – igrači iste momčadi moraju nositi istu boju.

4. Ostala oprema

Dopuštena je upotreba neopasne zaštitne opreme, primjerice za glavu, maske za lice te štitnika za koljena i ruke izrađenih od mekanog, laganog i podstavljenog materijala, kao i vratarskih kapa i sportskih naočala.

Ukoliko se koristi pokrivalo za glavu, ono mora biti:

- crne boje ili u boji glavne boje majice (pod uvjetom da igrači iste momčadi nose istu boju)
- u skladu s profesionalnim izgledom igračeve opreme
- nepričvršćeno za majicu
- neopasno za igrača koji ga nosi ili bilo kojeg drugog igrača (primjerice, mehanizam kopčanja oko vrata)
- bez dijelova koji izbijaju iz površine (izbočenih elemenata)

Nije dopuštena upotreba bilo kakvog oblika elektroničke komunikacije između igrača (uključujući zamjenske igrače, zamijenjene igrače te isključene igrače) i/ili tehničkog osoblja.

Ukoliko se koristi elektronički sustav mjerenja i praćenja (EPTS), podložno dogovoru s nacionalnim savezom ili organizatorom natjecanja:

- sustav ne smije predstavljati opasnost
- podaci koje uređaj/sustav šalje ne smiju biti primljeni ili korišteni u tehničkom prostoru tijekom utakmice

Na opremi se ne smiju prikazivati bilo kakvi politički, vjerski ili osobni slogani, izjave ili slike. Igrači ne smiju otkrivati donji dio opreme koji prikazuje političke, vjerske ili osobne slogane, izjave ili slike, ili bilo kakvo oglašavanje osim logotipa proizvođača. Bilo kakav prekršaj igrača i/ili momčadi sankcionirat će organizator natjecanja, nacionalni savez ili FIFA.

5. Prekršaji i sankcije

Za bilo kakvo kršenje ovog Pravila igra ne treba biti zaustavljena, a igrač:

- dobiva sučev nalog da napusti teren za igru kako bi popravio opremu
- napušta teren za igru u prekidu igre, osim ako je već popravio opremu

Igrač koji je napustio teren za igru kako bi popravio ili zamijenio opremu:

- mora proći provjeru opreme kod bilo kojeg suca prije nego što dobije dopuštenje za povratak na teren
- smije se vratiti tek uz sučevo dopuštenje (koje može dobiti tijekom igre)

Igrač koji je ušao na teren bez sučevog dopuštenja mora biti opomenut, a ako je igra zaustavljena radi opominjanja, dosuđuje se neizravni slobodni udarac na mjestu gdje se lopta nalazila u trenutku zaustavljanja igre.

PRAVILO 5 - SUDAC

1. Ovlasti suca

Svaku utakmicu nadzire sudac, koji ima pune ovlasti provoditi Pravila nogometne igre vezana za utakmicu.

2. Odluke suca

Sudac će donijeti najbolje moguće odluke u skladu sa svojim mogućnostima, poštujući Pravila nogometne igre i "u duhu igre", te će odluke biti utemeljene na mišljenju suca koji ima slobodu poduzeti odgovarajuće mjere u okviru Pravila nogometne igre.

Odluke suca o činjenicama vezanima za igru, uključujući i odluku o postizanju pogotka te konačnom ishodu utakmice, konačne su.

Sudac ne može promijeniti svoju odluku ako shvati da nije ispravna ili prema upozorenju drugog člana sudačkog tima ukoliko je igra po prekidu nastavljena ili ako je sudac označio kraj prvog ili drugog poluvremena (uključujući produžetke) te napustio teren za igru, ili je prekinuo utakmicu.

Ukoliko sudac bude onemogućen voditi utakmicu, igra se može nastaviti pod nadzorom drugih članova sudačkog tima sve dok lopta ne izađe iz igre.

3. Prava i dužnosti

Sudac:

- provodi Pravila nogometne igre
- nadzire utakmicu u suradnji s drugim članovima sudačkog tima
- mjeri vrijeme, vodi bilješke o utakmici i podnosi nadležnim tijelima izvješće o utakmici, koje uključuje i podatke o disciplinskim mjerama te svim ostalim incidentima koji su se dogodili prije, tijekom ili poslije utakmice
- nadzire i/ili označava nastavak po zaustavljanju igre

Prednost

- dopušta nastavak igre kada se dogodi prekršaj, a momčad koja ga nije skrivila ima koristi od puštanja prednosti te sudac sankcionira prekršaj ukoliko se očekivana prednost ne ostvari u tom trenutku ili unutar nekoliko sekundi.

Disciplinske mjere

- kada se istovremeno dogodi više prekršaja, sudac kažnjava teži prekršaj u smislu sankcioniranja, nastavka igre, fizičke oštine ili taktičkog utjecaja
- poduzima disciplinske mjere protiv igrača koji su počinili prekršaje za opomenu i isključenje
- ima pravo poduzeti disciplinske mjere od trenutka kada uđe na teren za igru radi pregleda terena prije utakmice do napuštanja terena za igru po završetku utakmice (uključujući i jedanaesterce). Ukoliko igrač počini prekršaj za isključenje prije ulaska na teren za igru na početku utakmice, sudac ima pravo zabraniti igraču sudjelovanje u

utakmici (vidi Pravilo 3.6); sudac će prijaviti bilo kakav drugi oblik nesportskog ponašanja

- ima pravo pokazati žute ili crvene kartone od ulaska na teren za igru na početku utakmice pa sve dok utakmica ne završi, uključujući i stanku između poluvremena, produžetke i jedanaesterce
- poduzima mjere protiv službenih osoba koje se ne ponašaju na odgovoran način i smije ih udaljiti s terena za igru i neposrednog okruženja
- djeluje prema savjetima ostalih članova sudačkog tima o incidentima koje nije vidio

Ozljede

- ako je igrač samo lakše ozlijeđen, dopušta nastavak igre dok lopta ne izađe iz igre
- zaustavlja igru ako je igrač teže ozlijeđen te osigurava da taj igrač bude iznesen s terena za igru. Ozlijeđenom igraču ne smije biti pružena pomoć na terenu za igru i smije se vratiti tek po nastavku igre; ukoliko je lopta u igri, igrač se na teren mora vratiti preko uzdužne linije, ali ako je lopta izvan igre, može se vratiti preko bilo koje granične linije. Od zahtjeva za napuštanjem terena za igru izuzeti su sljedeći slučajevi:
 - ozlijeđeni vratar
 - sudar vratara i igrača koji zahtijeva neodgodivi liječnički pregled
 - sudar igrača iste momčadi koji zahtijeva neodgodivi liječnički pregled
 - teška ozljeda
 - ozljeda igrača kao posljedica fizičkog prekršaja zbog kojega je počinitelj opomenut ili isključen (neoprezan ili nesmotren prekršaj), pod uvjetom da igraču bude brzo pružena pomoć
- osigurava da bilo koji igrač koji krvari napusti teren za igru. Igrač se može vratiti isključivo nakon sučevog znaka, a sudac mora biti zadovoljan prestankom krvarenja i izostankom krvi na opremi
- ako je sudac dopustio liječnicima i nositeljima nosila ulazak na teren za igru, igrač mora napustiti teren na nosilima ili na nogama. Igrač koji se ne ponaša u skladu s time mora biti opomenut zbog nesportskog ponašanja
- ako je sudac odlučio opomenuti ili isključiti ozlijeđenog igrača koji mora napustiti teren za igru radi pružanja pomoći, karton igraču mora biti pokazan prije napuštanja terena
- ako igra nije bila zaustavljena iz drugog razloga, ili ako igračeva ozljeda nije posljedica kršenja Pravila nogometne igre, igra se nastavlja spuštanjem lopte

Vanjski utjecaji

- zaustavlja, privremeno ili trajno prekida utakmicu u slučaju bilo kakvog kršenja Pravila nogometne igre vanjskim utjecajima, primjerice ako:
 - osvjetljenje reflektorima nije dostatno
 - gledatelj baci predmet koji pogodi člana sudačkog tima, igrača ili službenu osobu; tada sudac može dopustiti nastavak utakmice ili zaustaviti, privremeno ili trajno prekinuti utakmicu, ovisno o ozbiljnosti incidenta
 - gledatelj zviždi zviždalkom koja ometa igru – igra se zaustavlja i nastavlja spuštanjem lopte
- u teren za igru tijekom utakmice uđe dodatna lopta, drugi predmet ili životinja; tada sudac mora:
 - zaustaviti igru (i nastaviti je spuštanjem lopte) samo ako ometa igru, osim ako lopta ide u vrata i vanjski utjecaj ne onemogućava obrambenog igrača da igra loptom. Pogodak se priznaje ako lopta uđe u vrata (čak i ako je postojao kontakt s loptom), osim ako lopta uđe u vrata suparničke momčadi.

- dopustiti nastavak igre ako navedeno ne ometa igru te osigurati uklanjanje u prvoj sljedećoj prilici
- ne dopušta neovlaštenim osobama ulazak na teren za igru

4. Oprema suca

Obavezna oprema:

- Zviždaljka(e)
- Sat(ovi)
- Crveni i žuti kartoni
- Bilježnica (ili drugo sredstvo za vođenje bilješki o utakmici)

Ostala oprema

Sucu može biti dopušteno koristiti:

- Opremu za komunikaciju s drugim članovima sudačkog tima – zastavice sa zvučnim/vibrirajućim znakom, slušalice, itd.
- EPTS ili drugu opremu za praćenje tjelesne spreme

Sucima i ostalim članovima sudačkog tima zabranjeno je nošenje nakita ili bilo koje druge elektroničke opreme.

5. Znakovi suca *(grafički prikaz u knjizi Pravila nogometne igre kao i u e-izdanju)*

Kao dodatak aktualnom znaku za puštanje prednosti s obje ruke, sada je dopušten i sličan znak s jednom rukom s obzirom da sucima nije uvijek lako trčati s obje ispružene ruke.

Odgovornost sudačkog tima

Sudac ili bilo koji drugi član sudačkog tima nije odgovoran za:

- bilo kakvu ozljedu igrača, službene osobe ili gledatelja
- bilo kakvu imovinsku štetu
- bilo koji drugi gubitak bilo kojeg pojedinca, kluba, tvrtke, saveza ili drugog tijela, a koji proizlazi ili može proizlaziti iz odluke donijete prema Pravilima nogometne igre ili u skladu s normalnim postupcima potrebnima za održavanje, odigravanje ili kontroliranje utakmice

Takve odluke mogu uključivati odluku:

- da stanje terena za igru i okolnih područja te vremenski uvjeti ne omogućavaju održavanje utakmice
- o prekidu utakmice iz bilo kojeg razloga
- o prikladnosti opreme terena te lopte koja se koristi tijekom utakmice
- o zaustavljanju ili nastavku igre zbog ometajućeg utjecaja gledatelja ili bilo kojeg drugog problema na područjima za gledatelje
- o zaustavljanju ili nastavku igre kako bi omogućio da se ozlijeđeni igrač iznese izvan terena za igru kako bi mu se pružila pomoć
- o zahtjevu da se ozlijeđenog igrača iznese s terena za igru kako bi mu se pružila pomoć
- da igračima dopusti ili zabrani nošenje određene odjeće ili opreme

- da dopusti ili zabrani bilo kojoj osobi (uključujući službene osobe, djelatnike stadiona, pripadnike službe sigurnosti, fotografe ili druge predstavnike medija) boravak u blizini terena za igru, tamo gdje ima odgovarajuće ovlasti
- bilo koju drugu odluku donijetu u skladu s Pravilima nogometne igre ili usklađenu s vlastitim dužnostima unutar pravila Fife, konfederacije, nacionalnog saveza ili propozicijama natjecanja prema kojima se utakmica igra

PRAVILO 6 – OSTALI ČLANOVI SUDAČKOG TIMA

Na utakmicama mogu biti imenovani i ostali članovi sudačkog tima (dva pomoćna suca, četvrti sudac, dva dodatna pomoćna suca i pričuvni pomoćni sudac). Oni pomažu sucu u kontroliranju utakmice u skladu s Pravilima nogometne igre, ali konačnu odluku uvijek donosi sudac.

Članovi sudačkog tima djeluju prema uputama suca. U slučaju neodgovarajućeg utjecaja ili neprikladnog ponašanja, sudac će ih osloboditi njihovih dužnosti i podnijeti izvješće nadležnom tijelu.

Uz iznimku pričuvnog pomoćnog suca, ostali članovi sudačkog tima pomažu sucu pri prekršajima kada imaju bolji pogled od suca te moraju podnijeti izvješće nadležnom tijelu o svakom ozbiljnom slučaju nesportskog ponašanja ili drugom incidentu koji se dogodio izvan vidokruga suca ili preostalih članova sudačkog tima. Oni moraju savjetovati suca i ostale članove sudačkog tima pri sastavljanju bilo kojeg izvješća.

Članovi sudačkog tima pomažu sucu pri pregledu terena za igru, lopti i opreme igrača (uključujući i provjeru riješenih problema) te pri vođenju bilješki o vremenu, pogocima, nesportskom ponašanju, itd.

Propozicije natjecanja moraju jasno regulirati tko mijenja člana sudačkog tima ukoliko nije u mogućnosti početi ili nastaviti utakmicu te sve pripadajuće promjene. Posebno mora biti jasno, ukoliko sudac nije u mogućnosti nastaviti, preuzima li njegovu ulogu četvrti sudac, stariji pomoćni sudac ili stariji dodatni pomoćni sudac.

1. POMOĆNI SUCI

Označavaju kada:

- lopta u cijelosti napusti teren za igru te koja momčad ima pravo izvesti udarac iz kuta, udarac s vrata ili ubacivanje
- igrač u zaleđu može biti kažnjen
- je zatražena zamjena
- se tijekom izvođenja kaznenog udarca vratar pomaknuo s gol-crte prije nego što je lopta udarena te ukoliko je lopta prešla gol-crtu; ako su u sudačkom timu i dodatni pomoćni suci, pomoćni sudac zauzima mjesto u ravnini točke za izvođenje kaznenog udarca

Pomoćni sudac također pomaže nadzirati postupak zamjene.

Pomoćni sudac može ući na teren za igru kako bi pomogao nadzirati udaljenost od 9,15 m (10 jardi).

2. ČETVRTI SUDAC

Četvrti sudac pomaže i pri:

- nadzoru postupka zamjene
- provjeri opreme igrača/zamjenskog igrača
- ponovnom ulasku igrača nakon sučevog znaka/odobrenja

- nadzoru zamjenskih lopti
- pokazivanju minimalne nadoknade vremena koju je sudac odredio na kraju svakog poluvremena (uključujući produžetke)
- obavještavanju suca o neodgovornom ponašanju bilo koje osobe u tehničkom prostoru

3. DODATNI POMOĆNI SUCI

Dodatni pomoćni suci mogu označiti:

- kada je lopta u cijelosti prešla poprečnu liniju, uključujući i postizanje pogotka
- koja momčad ima pravo izvesti udarac iz kuta ili udarac s vrata
- kada se tijekom izvođenja kaznenog udarca vratar pomaknuo s gol-crte prije nego što je lopta udarena te ukoliko je lopta prešla gol-crtu

4. PRIČUVNI POMOĆNI SUDAC

Jedina je dužnost pričuvnog pomoćnog suca zamijeniti pomoćnog suca ili četvrtog suca koji nije u mogućnosti nastaviti

ZNAKOVI POMOĆNOG SUCA (*grafički prikaz u knjizi Pravila nogometne igre kao i u e-izdanju*)

ZNAKOVI DODATNOG POMOĆNOG SUCA (*grafički prikaz u knjizi Pravila nogometne igre kao i u e-izdanju*)

PRAVILO 7 – TRAJANJE UTAKMICE

1. Razdoblja igre

Utakmica se sastoji od dva jednaka vremenska razdoblja u trajanju po 45 minuta, koja mogu biti skraćena samo ukoliko se sudac i obje momčadi tako dogovore prije početka utakmice, te ukoliko je takav dogovor u skladu s propozicijama natjecanja.

2. Odmor između poluvremena

Igrači imaju pravo na odmor između poluvremena, koje ne može trajati duže od 15 minuta. Trajanje odmora između poluvremena mora biti određeno propozicijama natjecanja, a može se promijeniti samo uz suglasnost suca.

3. Nadoknada izgubljenog vremena

Sudac određuje nadoknadu vremena u svakom poluvremenu, za vrijeme izgubljeno zbog:

- zamjena
- pregleda ozlijeđenog igrača i/ili iznošenja igrača s terena za igru
- traćenja vremena
- disciplinskih mjera
- stanke za osvježenje ili drugih medicinskih razloga, u skladu s propozicijama natjecanja
- bilo kojeg drugog razloga, uključujući i bilo koju značajniju odgodu nastavka igre (primjerice, zbog proslave pogotka)

Četvrti sudac pokazat će minimalnu nadoknadu vremena, prema odluci glavnog suca, na kraju posljednje minute svakog poluvremena. Nadoknadu vremena sudac može produžiti, ali ne i skratiti.

Sudac ne smije kompenzirati pogrešku pri mjerenju vremena iz prvog poluvremena promjenom trajanja drugog poluvremena.

4. Kazneni udarac

Ukoliko se kazneni udarac mora izvesti ili ponoviti, poluvrijeme će biti produženo dok kazneni udarac ne bude dovršen.

5. Prekinuta utakmica

Prekinuta utakmica bit će ponovno odigrana, osim ako propozicije natjecanja ili organizator odrede drugačije.

PRAVILO 8 – POČETAK I NASTAVAK IGRE

Početni udarac započinje oba poluvremena utakmice, oba dijela produžetaka te nastavlja igru nakon postignutog pogotka. Slobodni udarci (izravni ili neizravni), kazneni udarci, ubacivanja, udarci s vrata i udarci iz kuta ostali su načini nastavka igre (vidi Pravila 13 do 17). Spuštanjem lopte nastavlja se igra kada je sudac zaustavi, a Pravila ne zahtijevaju jedan od ranije navedenih načina nastavka igre.

Ukoliko se prekršaj dogodi kada lopta nije u igri, to ne mijenja način nastavka igre.

1. Početni udarac

Postupak

- momčad koja pobijedi u bacanju novčića odlučuje na koja će vrata napadati u prvom poluvremenu
- njihov suparnik izvodi početni udarac
- momčad koja pobijedi u bacanju novčića izvodi početni udarac u drugom poluvremenu
- u drugom poluvremenu momčadi mijenjaju strane i napadaju na suprotna vrata
- nakon što momčad postigne pogodak, suparnička momčad izvodi početni udarac

Pri svakom početnom udarcu:

- svi igrači moraju biti na vlastitoj polovici terena za igru
- igrači suparničke momčadi moraju biti udaljeni najmanje 9,15 m (10 jardi) od lopte, sve dok ona ne bude igri
- lopta mora nepomično stajati na oznaci središta terena za igru
- sudac daje znak za početak izvođenja
- lopta je u igri kada je udarena i jasno pomaknuta
- pogodak suparničkoj momčadi može biti postignut izravno iz početnog udarca

Prekršaji i sankcije

Ukoliko igrač koji je izveo početni udarac ponovno dodirne loptu prije nego je lopta dodirnula nekog drugog igrača, dosuđuje se neizravni slobodni udarac, ili izravni slobodni udarac za namjerno igranje rukom.

U slučaju bilo kojeg drugog kršenja postupka izvođenja slobodnog udarca, početni će udarac biti ponovljen.

2. Spuštanje lopte

Postupak

Sudac spušta loptu na mjestu gdje se nalazila u trenutku zaustavljanja igre, osim ako je igra bila zaustavljena unutar vratarevog prostora. Tada sudac spušta loptu na liniji vratarevog prostora, usporednoj s gol-crtom, u točki najbližoj poziciji lopte u trenutku zaustavljanja igre.

Lopta je u igri kada dotakne tlo.

Bilo koji broj igrača može napadati spuštenu loptu (uključujući i vratare); sudac nema pravo određivanja tko može napadati spuštenu loptu ili ishod spuštanja lopte.

Prekršaji i sankcije

Spuštanje lopte bit će ponovljeno ukoliko lopta:

- dodirne igrača prije nego dodirne tlo
- napusti teren za igru nakon što dodirne tlo, bez dodirivanja nekog igrača

Ukoliko spuštena lopta uđe u vrata, da je pritom nisu dodirnula barem dvojica igrača, igra se nastavlja:

- udarcem s vrata ako uđe u suparnička vrata
- udarcem iz kuta ako uđe u vlastita vrata

PRAVILO 9 – LOPTA U IGRI I IZVAN IGRE

1. Lopta izvan igre

Lopta je izvan igre kada:

- u cijelosti prijeđe poprečnu ili uzdužnu liniju, na tlu ili u zraku
- sudac zaustavi igru

2. Lopta u igri

Lopta je u igri u bilo kojem drugom trenutku, uključujući i kada se odbije od bilo kojeg suca, stupa vrata, grede ili koplja kutne zastavice te ostane unutar terena za igru.

PRAVILO 10 – ODREĐIVANJE ISHODA UTAKMICE

1. Postizanje pogotka

Pogodak je postignut kada lopta u cijelosti prijeđe poprečnu liniju između stupova vrata i ispod grede, pod uvjetom da momčad koja postiže pogodak nije prekršila Pravila nogometne igre.

Ukoliko sudac označi pogodak prije nego što je lopta u cijelosti prešla gol-crtu, igra se nastavlja spuštanjem lopte.

2. Pobjednička momčad

Pobjednik je momčad koja je postigla veći broj pogodaka. Ukoliko obje momčadi ne postignu niti jedan pogodak, ili postignu jednaki broj pogodaka, utakmica završava neriješeno.

Kada propozicije natjecanja zahtijevaju pobjedničku momčad nakon neriješenog ishoda ili po završetku dvoboja kod kuće i u gostima, dopušteni su samo sljedeći postupci određivanja pobjedničke momčadi:

- pravilo pogodaka u gostima
- produžeci
- jedanaesterci

3. Jedanaesterci

Jedanaesterci se izvode po završetku utakmice te, ukoliko nije drugačije određeno, primjenjuju se odgovarajuća Pravila nogometne igre.

Postupak

Prije početka izvođenja jedanaesteraca

- Ukoliko ne postoje druge okolnosti (stanje travnjaka, sigurnost, itd.), sudac baca novčić kako bi odredio na koja će se vrata izvoditi jedanaesterci. Ta odluka može biti promijenjena samo radi sigurnosnih razloga, ili ako vrata ili podloga za igru postanu neupotrebljivi.
- Sudac potom ponovno baca novčić, a momčad koja pobijedi u bacanju novčića odlučuje hoće li izvoditi prvi ili drugi udarac.
- Uz iznimku igrača koji zamijeni ozlijeđenog vratara, jedanaesterce smiju izvoditi samo igrači koji se na kraju utakmice nalaze na terenu za igru ili su privremeno izvan njega (ozljeda, popravljanje opreme, itd.).
- Svaka je momčad odgovorna za odabir redoslijeda igrača s pravom izvođenja koji će izvoditi jedanaesterce. Sudac nije upoznat s redoslijedom.
- Ako na kraju utakmice, a prije ili za vrijeme izvođenja jedanaesteraca jedna momčad ima više igrača od suparničke momčadi, mora smanjiti broj igrača na jednaki broj igrača koliko ima suparnik, a sudac mora biti upoznat s imenima i brojevima igrača koji se izuzimaju iz izvođenja. Bilo koji tako izuzeti igrač nema pravo izvoditi jedanaesterce (osim kako je navedeno u daljnjem tekstu)

- Vratar koji nije u mogućnosti nastaviti prije ili tijekom izvođenja jedanaesteraca i čija momčad nije iskoristila maksimalno dopušteni broj zamjena, može biti zamijenjen imenovanim zamjenskim igračem, ili igračem koji je izuzet iz izvođenja jedanaesteraca kako bi se ujednačio broj igrača obje momčadi, no vratar ne može dalje sudjelovati u igri i ne može izvoditi jedanaesterac.

Tijekom izvođenja jedanaesteraca

- Na terenu za igru smiju ostati samo igrači koji imaju pravo izvoditi jedanaesterce i sudački tim
- Svi igrači, osim igrača koji izvodi jedanaesterac i dvojice vratara, moraju ostati unutar središnjeg kruga.
- Vratar iz momčadi izvođača mora ostati na terenu za igru, izvan kaznenog prostora, na poprečnoj liniji u ravnini okomite granične linije kaznenog prostora.
- Igrač s pravom izvođenja jedanaesterca smije zamijeniti mjesto s vratarem
- Jedanaesterac je dovršen kada se lopta prestane kretati, izađe iz igre ili sudac zaustavi igru zbog bilo kakvog kršenja Pravila
- Sudac vodi bilješke o izvedenim jedanaestercima

Pod dolje navedenim uvjetima, svaka momčad izvodi po pet jedanaesteraca:

- Momčadi naizmjenično izvode jedanaesterce
- Ukoliko, prije nego što su obje momčadi izvele po pet jedanaesteraca, jedna momčad postigne više pogodaka nego što može postići druga momčad čak i kad bi izvela svojih pet jedanaesteraca, jedanaesterce se više ne izvode
- Ukoliko rezultat ostane neriješen nakon što su obje momčadi izvele po pet jedanaesteraca, izvođenje se nastavlja sve dok jedna momčad ne postigne pogodak više od druge momčadi iz istog broja jedanaesteraca
- Svaki jedanaesterac izvodi različiti igrač, i svi igrači s pravom izvođenja moraju izvesti jedanaesterac prije nego što ga bilo koji igrač može izvoditi po drugi puta
- Gore navedeno načelo vrijedi za bilo koji sljedeći niz jedanaesteraca, no momčad smije promijeniti redoslijed izvođača
- Jedanaesterce ne smiju biti odgođeni zbog igrača koji napusti teren za igru. Njegov će jedanaesterac biti predan (nema pogotka) ukoliko se igrač pravovremeno ne vrati kako bi ga izveo

Zamjene i isključenja tijekom izvođenja jedanaesteraca

- Opomenuti ili isključeni mogu biti igrač, zamjenski igrač ili zamijenjeni igrač
- Isključeni vratar mora biti zamijenjen igračem s pravom izvođenja jedanaesteraca
- Bilo koji igrač, osim vratara koji nije u mogućnosti nastaviti, ne može biti zamijenjen
- Sudac ne smije prekinuti utakmicu ukoliko se broj igrača jedne momčadi smanji na manje od sedam

PRAVILO 11 - ZALEĐE

1. Položaj zaleđa

Nalaziti se u zaleđu nije prekršaj sam po sebi.

Igrač se nalazi u poziciji zaleđa ukoliko se:

- bilo koji dio njegove glave, trupa ili noge nalazi na suparničkoj polovici (izuzevši središnju liniju) i
- bilo koji dio njegove glave, trupa ili noge nalazi bliže suparničkoj poprečnoj liniji od lopte i prethodnjeg suparnika

Šake i ruke svih igrača, uključujući i vratare, ne uzimaju se u obzir.

Igrač se ne nalazi u poziciji zaleđa ukoliko se nalazi u istoj ravnini s:

- prethodnjim igračem suparničke momčadi, ili
- dvojicom posljednjih igrača suparničke momčadi

2. Prekršaj (kažnjivo zaleđe)

Igrač koji se nalazi u položaju zaleđa, u trenutku kada je njegov suigrač odigrao ili dodirnuo loptu, sankcionira se samo kada se uključi u aktivnu igru:

- utjecajem na igru odigravanjem ili dodirivanjem lopte koju mu je dodao ili koju je dodirnuo njegov suigrač, ili
- utjecajem na suparničkog igrača:
 - onemogućavanjem suparničkog igrača da odigra loptu ili da bude u mogućnosti odigrati loptu, jasnim ometanjem suparnikovog vidnog polja, ili
 - u borbi za loptu, ili
 - jasnim pokušajem da igra loptom u svojoj blizini kada taj potez utječe na suparnika, ili
 - očiglednom kretnjom koja jasno utječe na sposobnost suparnika da igra loptom
- ili
- stjecanjem prednosti odigravanjem lopte ili ometanjem suparnika kada je lopta:
 - odbijena ili skrenuta od stupa vrata, grede ili suparničkog igrača
 - namjerno obranjena od strane bilo kojeg suparničkog igrača

Smatra se da igrač u položaju zaleđa, nakon primanja lopte od suparničkog igrača koji namjerno igra loptom (osim u slučaju namjerne obrane bilo kojeg suparničkog igrača), nije stekao prednost.

“Obranom” se smatra pokret kojim igrač zaustavlja loptu koja ide u vrata ili vrlo blizu njih, bilo kojim dijelom tijela osim rukama (osim ako se radi o vrataru unutar kaznenog prostora).

3. Bez prekršaja

Kažnjivog zaleđa nema ukoliko igrač primi loptu izravno iz:

- udarca s vrata
- ubacivanja
- udarca iz kuta

4. Prekršaji i sankcije

Ukoliko se dogodi kažnjivo zaleđe, sudac dosuđuje neizravni slobodni udarac na mjestu gdje se prekršaj dogodio, čak i kada je to mjesto unutar igračeve vlastite polovice terena za igru.

Za potrebe zaleđa, smatra se da se igrač koji se brani i napusti teren za igru bez sučevog dopuštenja nalazi na poprečnoj ili uzdužnoj liniji, sve do idućeg prekida igre ili dok momčad koja se brani ne odigra loptu prema središnjoj liniji te lopta izađe izvan njihovog kaznenog prostora. Ukoliko je igrač namjerno napustio teren za igru, mora biti opomenut kada lopta izađe iz igre.

Igrač momčadi koja napada može napustiti teren za igru ili ostati izvan njega kako ne bi sudjelovao u aktivnoj igri. Ukoliko se igrač vrati na teren preko poprečne linije i uključi se u igru prije idućeg prekida igre, ili momčad koja se brani odigra loptu prema središnjoj liniji te lopta izađe izvan njihovog kaznenog prostora, za potrebe zaleđa smatra se kako se igrač nalazi na poprečnoj liniji. Igrač koji namjerno napusti teren za igru i vrati se bez sučevog dopuštenja, te nije sankcioniran zbog zaleđa i stekne prednost, mora biti opomenut.

Ukoliko igrač momčadi koja napada ostane mirovati između stupova vrata i unutar vrata dok lopta ulazi u vrata, pogodak mora biti priznat osim ako igrač počini prekršaj kažnjivog zaleđa ili prekršaj iz Pravila 12. Tada se igra nastavlja neizravnim ili izravnim slobodnim udarcem.

PRAVILO 12 – PREKRŠAJI I NESPORTSKO PONAŠANJE

Izravni i neizravni slobodni udarci te kazneni udarci mogu biti dosuđeni samo zbog prekršaja počinjenih dok je lopta u igri.

1. Izravni slobodni udarac

Izravni slobodni udarac dosuđuje se u korist suparničke momčadi ako igrač počinji bilo koji od sljedećih prekršaja, na način koji sudac smatra neopreznim, nesmotrenim ili koji uključuje prekomjernu silu:

- nasrne na suparnika
- skoči na suparnika
- udari ili pokuša nogom udariti suparnika
- odgurne suparnika
- udari ili pokuša rukom ili glavom udariti suparnika
- starta na suparnika ili se upusti u borbu za loptu
- podmetne ili pokuša podmetnuti nogu suparničkom igraču

Ukoliko je pri prekršaju došlo do kontakta, prekršaj će biti kažnjen izravnim slobodnim udarcem ili kaznenim udarcem.

- Neoprezan je način kada igrač pokaže manjak pažnje ili obzira u borbi za loptu ili kada djeluje bez predostrožnosti. Nije potrebna disciplinska mjera
- Nesmotren je način kada igrač djeluje zanemarujući moguću opasnost ili posljedice za suparnika te mora biti opomenut
- Upotreba prekomjerne sile označava trenutak kada igrač prekorači nužnu upotrebu sile te ugrozi sigurnost suparnika i mora biti isključen

Izravni slobodni udarac dosuđuje se kada igrač počinji jedan od sljedećih prekršaja:

- namjerno igra loptu rukom (izuzevši vratara unutar vlastitog kaznenog prostora)
- drži suparnika
- kontaktom ometa suparnika
- pljune na suparnika

Vidi također prekršaje u Pravilu 3

Igranje rukom

Igranje rukom podrazumijeva namjerni potez igrača rukom ili šakom, kojim ostvaruje kontakt s loptom.

U obzir treba uzeti:

- pokret rukom prema lopti (ne lopte prema ruci)
- udaljenost između suparnika i lopte (neočekivana lopta)
- da položaj ruke ne znači nužno da je bilo prekršaja
- da dodirivanje lopte predmetom koji se drži u ruci (odjeća, kostobran, itd.) predstavlja prekršaj
- da udaranje lopte bačenim predmetom (kopačkom, kostobranom, itd.) predstavlja prekršaj

Izvan kaznenog prostora, za vratara vrijede ista ograničenja pri igranju rukom kao i za sve ostale igrače. Unutar kaznenog prostora, vrataru se ne može dosuditi igranje rukom koje rezultira izravnim slobodnim udarcem ili drugom pripadajućom sankcijom, no može mu se dosuditi igranje rukom koje rezultira neizravnim slobodnim udarcem.

2. Neizravni slobodni udarac

Neizravni slobodni udarac dosuđuje se ukoliko igrač:

- igra na opasan način
- ometa napredak suparnika **bez kontakta**
- onemogućava vratara pri ispuštanju lopte iz ruke, ili udari nogom ili pokuša udariti nogom loptu dok je vratar u postupku ispuštanja lopte
- počini bilo koji drugi prekršaj koji nije naveden u Pravilima, zbog kojega se igra zaustavlja kako bi igrač bio opomenut ili isključen

Neizravni slobodni udarac dosuđuje se ukoliko vratar unutar vlastitog kaznenog prostora počini bilo koji od sljedećih prekršaja:

- kontrolira loptu rukama duže od šest sekundi prije ispuštanja
- dodirne loptu rukama nakon:
 - ispuštanja, a prije nego što je dodirnula nekog drugog igrača
 - što ju je suigrač namjerno dodao vrataru
 - izravnog primanja lopte od suigrača poslije izvedenog ubacivanja

Smatra se da je vratar u posjedu lopte:

- kada je lopta između njegovih ruku ili između ruke i bilo koje podloge (primjerice tla ili njegovog tijela) ili kada je dodiruje bilo kojim dijelom ruke ili šake, osim ako se lopta slučajno odbije od vratara ili je vratar loptu obranio
- kada drži loptu u ispruženoj ruci, dlanom prema gore
- kada udara loptom u tlo ili je baca u zrak

Suparnički igrač ne smije se upustiti u borbu za loptu s vratarom sve dok je vratar drži rukama u svom posjedu.

Opasna igra

Opasnom se igrom smatra bilo koji potez pri pokušaju igranja loptom koji ostavlja mogućnost ozljede (uključujući i ozljedu samog igrača) te koji spriječi suparničkog igrača u blizini da igra loptom zbog straha od ozljede.

Udarac "škaricama" je dopušten pod uvjetom da ne predstavlja opasnost za suparnika.

Ometanje napretka suparnika bez kontakta

Ometanje napretka suparničkog igrača znači ulazak u njegovu liniju kretanja kako bi ga se zapriječilo, blokiralo, usporilo ili prisililo na promjenu smjera u trenutku kada lopta nije dovoljno blizu nijednom od te dvojice igrača da bi njome igrao.

Svi igrači imaju pravo na svoju poziciju na terenu za igru; naći se na putu suparničkom igraču nije isto što i ulazak u liniju kretanja.

Igrač može štiti loptu zauzimanjem pozicije između suparničkog igrača i lopte ukoliko je lopta dovoljno blizu da se njome igra, a suparnički se igrač ne zadržava rukama ili tijelom. Ukoliko je lopta unutar udaljenosti za igru, suparnički igrač smije se pošteno upustiti u borbu s igračem.

3. Disciplinske mjere

Sudac ima ovlasti poduzeti disciplinske mjere od trenutka kada uđe na teren za igru radi pregleda terena prije utakmice do napuštanja terena za igru po završetku utakmice (uključujući i jedanaesterce).

Ukoliko igrač počini prekršaj za isključenje prije ulaska na teren za igru na početku utakmice, sudac ima pravo zabraniti igraču sudjelovanje u utakmici (vidi Pravilo 3.6); sudac će prijaviti bilo kakav drugi oblik nesportskog ponašanja.

Igrači koji počini prekršaj za opomenu ili isključenje, na terenu za igru ili izvan njega, protiv suparničkog igrača, suigrača, člana sudačkog tima ili bilo koje druge osobe ili Pravila nogometne igre, bit će sankcioniran u skladu s prekršajem.

Žuti karton označava opomenu, a crveni karton označava isključenje.

Žuti ili crveni karton mogu biti pokazani samo igraču, zamjenskom igraču ili zamijenjenom igraču.

Odgađanje nastavka igre radi pokazivanja kartona

Kada je sudac odlučio opomenuti ili isključiti igrača, igra ne smije biti nastavljena dok sankcija ne bude provedena.

Prednost

Ukoliko sudac pusti prednost nakon prekršaja za koji bi igrač bio opomenut ili isključen da je igra bila zaustavljena, ta opomena ili isključenje moraju biti provedeni čim lopta izađe iz igre, osim u slučaju kada onemogućavanje izgledne prilike za postizanje pogotka rezultira pogotkom; tada igrač mora biti opomenut zbog nesportskog ponašanja.

Prednost ne treba pustiti u situacijama koje uključuju težak prekršaj, nasilno ponašanje ili prekršaj za drugu opomenu, osim ako postoji izgledna prilika za postizanje pogotka. Sudac mora isključiti igrača u idućem prekidu igre, ali ako igrač igra loptom ili napadne/omete suparnika, sudac će zaustaviti igru, isključiti igrača i nastaviti igru neizravnim slobodnim udarcem.

Ako branič počne držati napadača izvan kaznenog prostora i nastavi ga držati unutar kaznenog prostora, sudac mora dosuditi kazneni udarac.

Prekršaji za opomenu

Igrač mora biti opomenut ako je:

- odugovlačio s nastavkom igre
- izrazio neslaganje riječima ili djelom
- ušao ili se vratio na teren za igru, ili ga namjerno napustio, bez sučevog dopuštenja
- propustio poštovati propisanu udaljenost pri nastavku igre udarcem iz kuta, slobodnim udarcem ili ubacivanjem
- opetovano kršio Pravila nogometne igre (ne postoji točno određen broj ili obrazac kršenja)
- kriv za nesportsko ponašanje

Zamjenski ili zamijenjeni igrač mora biti opomenut ako je:

- odugovlačio s nastavkom igre
- izrazio neslaganje riječima ili djelom
- ušao ili se vratio na teren za igru bez sučevog dopuštenja
- kriv za nesportsko ponašanje

Opomene za nesportsko ponašanje

Postoje različite okolnosti u kojima igrač mora biti opomenut zbog nesportskog ponašanja, uključujući i kada:

- pokuša prevariti suca, primjerice simuliranjem ozljede ili prekršaja
- zamijeni mjesta s vratarem tijekom igre ili bez sučevog dopuštenja
- nesmotreno počini prekršaj za izravni slobodni udarac
- počini prekršaj ili **igra rukom** kako bi omeo ili zaustavio obećavajući napad
- igra rukom u pokušaju da postigne pogodak (bez obzira je li pokušaj bio uspješan ili neuspješan) **ili u neuspješnom pokušaju da spriječi postizanje pogotka**
- napravi neovlaštene oznake na terenu za igru
- igra loptom pri napuštanju terena za igru, nakon dobivenog dopuštenja za odlazak
- pokaže nedostatak poštovanja prema igri
- namjerno upotrijebi potez kojim glavom, prsima, koljenom, itd. dodaje loptu vrataru (uključujući i iz slobodnog udarca), kako bi zaobišao Pravilo, bez obzira dodirne li vratar loptu rukom
- riječima skreće pažnju suparniku tijekom igre ili pri nastavku igre

Proslava pogotka

Igrači mogu slaviti postignuti pogodak, no proslava ne smije biti pretjerana; ne podržavaju se koreografije pri proslavi, koje ne smiju izazvati prekomjerni gubitak vremena.

Napuštanje terena za igru radi proslave pogotka nije prekršaj za opomenu, ali igrači bi se morali vratiti na teren što je prije moguće.

Igrač mora biti opomenut zbog:

- penjanja na zaštitnu ogradu
- gestikuliranja na provokativan, podrugljiv ili potpaljiv način
- pokrivanja glave ili lica maskom ili drugim sličnim predmetom
- skidanja dresa ili pokrivanja glave dresom

Odgoda nastavka igre

Sudac mora opomenuti igrače koji odugovlače s nastavkom igre:

- fintirajući ubacivanje i naglo ostavljajući loptu za suigrača da je ubaci u igru
- otezanjem pri napuštanju terena za igru pri zamjeni
- prekomjernim odgađanjem nastavka igre
- napucavanjem ili odnošenjem lopte, ili izazivanjem sukoba namjernim dodirivanjem lopte nakon što je sudac zaustavio igru
- izvođenjem slobodnog udarca s pogrešnog mjesta kako bi se iznudilo ponavljanje izvođenja

Prekršaji za isključenje

Igrač, zamjenski igrač ili zamijenjeni igrač koji počine bilo koji od sljedeći prekršaja moraju biti isključeni kada:

- onemoguće suparničkoj momčadi postizanje pogotka ili izglednu priliku za postizanje pogotka namjernim igranjem rukom (izuzevši vratara u vlastitom kaznenom prostoru)
- onemoguće izglednu priliku za postizanje pogotka suparničkom igraču koji se kreće prema vratima prekršajem kažnjivim slobodnim udarcem (osim u dolje navedenim okolnostima)
- počine teški prekršaj
- pljunu na suparnika ili bilo koju drugu osobu
- djeluju nasilnim ponašanjem
- koriste uvredljive, pogrdne ili zlostavljачke riječi i/ili gestikulacije
- dobiju drugu opomenu u istoj utakmici

Igrač, zamjenski igrač ili zamijenjeni igrač moraju po isključenju napustiti neposrednu blizinu terena za igru i tehnički prostor.

Onemogućavanje postizanja pogotka ili izgledne prilike za postizanje pogotka

Ukoliko igrač namjernim igranjem rukom onemogući suparničkoj momčadi postizanje pogotka ili izglednu priliku za postizanje pogotka, mora biti isključen bez obzira gdje se prekršaj dogodio.

Ukoliko igrač počini prekršaj na suparniku unutar svog kaznenog prostora, a koji onemogućava suparniku izglednu priliku za postizanje pogotka te sudac dosudi kazneni udarac, igrač koji je počinio prekršaj mora biti opomenut, osim:

- ako se radi o prekršaju držanja, povlačenja ili guranja, ili
- igrač koji je počinio prekršaj ne pokušava igrati loptom ili ne postoji mogućnost da igrač u svom pokušaju odigra loptu, ili
- se radi o prekršaju kažnjivom crvenim kartonom bez obzira na kojem se dijelu terena za igru dogodio (primjerice, težak prekršaj, nasilno ponašanje, itd.)

U svim gore navedenim okolnostima igrač mora biti isključen.

U obzir treba uzeti:

- udaljenost od prekršaja do vrata
- opći smjer igre
- vjerojatnost zadržavanja ili osvajanja kontrole nad loptom
- pozicije i broj obrambenih igrača

Težak prekršaj

Start ili pokušaj borbe za loptu koji ugrožavaju sigurnost suparničkog igrača ili koriste prekomjernu silu ili brutalnost moraju biti sankcionirani kao težak prekršaj.

Bilo koji igrač koji naleti na suparničkog igrača u pokušaju borbe za loptu, s prednje strane, sa strane ili sa stražnje strane, koristeći jednu ili obje noge te prekomjernu silu ili ugrožava sigurnost suparničkog igrača, počinio je težak prekršaj.

Nasilno ponašanje

Nasilno ponašanje obuhvaća igračevu upotrebu ili pokušaj upotrebe prekomjerne sile ili brutalnosti protiv suparnika izvan borbe za loptu, ili protiv suigrača, službene osobe, člana sudačkog tima, gledatelja ili bilo koje druge osobe, bez obzira je li došlo do kontakta.

Nadalje, igrač koji izvan borbe za loptu namjerno udari suparničkog igrača ili bilo koju drugu osobu šakom ili rukom u lice ili glavu, ponaša se nasilno, osim ako je korištena zanemarivo mala snaga.

Prekršaji bacanja predmeta (ili lopte)

Ukoliko igrač, zamjenski igrač ili zamijenjeni igrač, dok je lopta u igri, bace predmet (uključujući i loptu) na suparničkog igrača ili bilo koju drugu osobu, sudac mora zaustaviti igru, te ukoliko je prekršaj bio:

- nesmotren – opomenuti počinitelja zbog nesportskog ponašanja
- uz prekomjernu silu – isključiti počinitelja zbog nasilnog ponašanja

4. Nastavak igre nakon prekršaja i nesportskog ponašanja

- Ukoliko je lopta izvan igre, igra se nastavlja u skladu s prethodnom odlukom
- Ukoliko je lopta u igri, a igrač počini prekršaj na terenu za igru protiv:
 - suparničkog igrača – dosuđuje se neizravni ili izravni slobodni udarac ili kazneni udarac
 - suigrača, zamjenskog igrača, zamijenjenog igrača, službene osobe ili člana sudačkog tima – dosuđuje se izravni slobodni udarac ili kazneni udarac
 - bilo koje druge osobe – sudac spušta loptu
- Ukoliko je lopta u igri, a igrač počini prekršaj izvan granica terena za igru:
 - ako je igrač već bio izvan terena, igra se nastavlja spuštanjem lopte
 - ako igrač napusti teren za igru kako bi počinio prekršaj, igra se nastavlja neizravnim slobodnim udarcem s mjesta gdje se lopta nalazila u trenutku

zaustavljanja igre. Međutim, ako igrač napusti teren za igru kao dio igre i napravi prekršaj protiv drugog igrača, igra se nastavlja slobodnim udarcem na graničnoj liniji, na mjestu najbližem prekršaju; u slučaju prekršaja za izravni slobodni udarac dosuđuje se kazneni udarac ako se to mjesto nalazi unutar počiniteljevog kaznenog prostora.

- Ukoliko igrač koji se nalazi na terenu za igru ili izvan njega baci predmet na suparnika koji se nalazi na terenu za igru, igra se nastavlja izravnim slobodnim udarcem ili kaznenim udarcem s mjesta gdje je predmet udario ili bi udario igrača
- Igra se nastavlja neizravnim kaznenim udarcem ukoliko:
 - igrač koji se nalazi na terenu za igru baci predmet na osobu izvan terena za igru
 - zamjenski igrač ili zamijenjeni igrač baci predmet na suparnika koji stoji na terenu za igru

PRAVILO 13 – SLOBODNI UDARCI

1. Vrste slobodnog udarca

Izravni i neizravni slobodni udarci dosuđuju se u korist suparničke momčadi igrača koji je skrivio prekršaj.

Znak za neizravni slobodni udarac

Sudac označava neizravni slobodni udarac podizanjem ruke iznad glave. Ruku zadržava u tom položaju sve dok udarac ne bude izveden te lopta ne dodirne nekog drugog igrača ili dok lopta ne izađe izvan terena za igru.

Neizravni slobodni udarac mora biti ponovljen ako sudac propusti označiti da je slobodni udarac neizravan te udarena lopta izravno uđe u vrata.

Ulazak lopte u vrata

- ako je lopta pri izravnom slobodnom udarcu udarena izravno u suparnička vrata, priznaje se pogodak
- ako je lopta pri neizravnom slobodnom udarcu udarena izravno u suparnička vrata, dosuđuje se udarac s vrata.
- ako je lopta pri izravnom ili neizravnom slobodnom udarcu udarena izravno u vlastita vrata momčadi koja izvodi udarac, dosuđuje se udarac iz kuta

2. Postupak

Svi se slobodni udarci izvode s mjesta gdje se prekršaj dogodio, osim:

- neizravnih slobodnih udaraca dosuđenih za momčad koja napada zbog prekršaja unutar suparničkog vratarevog prostora; oni se izvode s najbliže točke na liniji vratarevog prostora usporednoj s gol-crtom.
- izravnih slobodnih udaraca dosuđenih za momčad koja se brani unutar njihovog vratarevog prostora; oni mogu biti izvedeni bilo gdje unutar tog prostora.
- slobodnih udaraca zbog prekršaja koji uključuju igračev ulazak, ponovni ulazak ili izlazak s terena za igru bez sučevog dopuštenja; oni se izvode s mjesta gdje je lopta bila u trenutku zaustavljanja igre. Međutim, ako igrač napusti teren za igru kao dio igre te počini prekršaj nad drugim igračem, igra se nastavlja slobodnim udarcem na graničnoj liniji u točki najbližoj mjestu prekršaja; u slučaju prekršaja za izravni slobodni udarac dosuđuje se kazneni udarac ukoliko je ta točka unutar kaznenog prostora igrača koji je prekršaj počinio.
- ako Pravilo određuje drugo mjesto izvođenja (vidi Pravila 3, 11 i 12)

Lopta:

- mora mirovati, a izvođač ne smije ponovno dodirnuti loptu prije nego što lopta dodirne drugog igrača
- je u igri kada je udarena i jasno pomaknuta, osim u slučaju slobodnog udarca za momčad koja se brani unutar njihovog kaznenog prostora; tada je lopta u igri kada je izravno udarena izvan kaznenog prostora

Dok lopta ne uđe u igru, svi suparnički igrači moraju ostati:

- najmanje 9,15 m (10 jardi) udaljeni od lopte, osim ako se nalaze na vlastitoj gol-crti između stupova vrata
- izvan kaznenog prostora u slučaju slobodnih udaraca unutar suparničkog kaznenog prostora

Slobodni udarac može biti izveden podizanjem lopte jednom nogom ili objema nogama istovremeno.

Fintiranje izvođenja slobodnog udarca, kako bi se zbunili suparnički igrači, dopušteno je kao dio nogometne igre.

Ukoliko igrač koji ispravno izvodi slobodan udarac namjerno udari loptom u suparničkog igrača kako bi ponovno igrao loptom, ali ne na neoprezan ili nesmotren način, niti upotrebom pretjerane sile, sudac dopušta nastavak igre.

3. Prekršaji i sankcije

Ukoliko pri izvođenju slobodnog udarca suparnik stoji bliže lopti od propisane udaljenosti, slobodni se udarac ponavlja osim ako se može pustiti prednost; no ukoliko igrač brzo izvede slobodni udarac, a loptu presiječe suparnički igrač koji se nalazi na manje od 9,15 m (10 jardi) udaljenosti, sudac dopušta nastavak igre. Međutim, **suparnički igrač koji namjerno onemogućava** izvođenje slobodnog udarca mora biti opomenut zbog odugovlačenja nastavka igre.

Ukoliko momčad koja se brani brzo izvede slobodni udarac iz svog kaznenog prostora, a suparnički su igrači unutar kaznenog prostora jer nisu imali vremena napustiti ga, sudac dopušta nastavak igre.

Ukoliko momčad koja se brani izvodi slobodni udarac unutar svog kaznenog prostora, a lopta nije izravno udarena izvan kaznenog prostora, slobodni se udarac ponavlja.

Nakon što lopta bude u igri, ako je izvođač ponovno dodirne prije nego što je dodirnula drugog igrača, dosuđuje se neizravni kazneni udarac; a ako izvođač namjerno igra rukom:

- dosuđuje se izravni slobodni udarac
- dosuđuje se kazneni udarac ako se prekršaj dogodio unutar kaznenog prostora izvođača, osim ako je izvođač bio vratar. Tada se dosuđuje neizravni slobodni udarac

PRAVILO 14 – KAZNENI UDARAC

Kazneni se udarac dosuđuje ukoliko igrač poćini prekršaj za izravni slobodni udarac unutar svog kaznenog prostora ili izvan terena za igru, kao dio igre, kako je navedeno u Pravidima 12 i 13.

Pogodak mođe biti postignut izravno iz kaznenog udarca.

1. Postupak

Lopta mora mirovati na oznaci za izvođenje kaznenog udarca.

Mora biti jasno utvrđen identitet igrača koji izvodi kazneni udarac.

Vratar mora ostati na gol-crti, licem okrenut prema izvođaću, između stupova vrata, sve dok lopta nije udarena.

Svi ostali igrači, osim izvođaća i vratara, moraju biti:

- najmanje 9,15 m (10 jardi) udaljeni od oznake za izvođenje kaznenog udarca
- iza oznake za izvođenje kaznenog udarca
- unutar terena za igru
- izvan kaznenog prostora

Kada su svi igrači zauzeli svoje pozicije u skladu s ovim Pravilom, sudac daje znak za izvođenje kaznenog udarca.

Igrać koji izvodi kazneni udarac mora udariti loptu prema naprijed; udarac petom je dopušten pod uvjetom da se lopta kreće prema naprijed..

Lopta je u igri kada je udarena i jasno pomaknuta.

Izvođać ne smije ponovno igrati loptom sve dok lopta ne dodirne drugog igrača.

Kazneni je udarac dovršen kada se lopta prestane kretati, izađe iz igre ili sudac zaustavi igru zbog bilo kakvog kršenja Pravila.

Na kraju svakog poluvremena ili produžetka, dopušta se nadoknada vremena kako bi kazneni udarac mogao biti izveden i dovršen.

2. Prekršaji i sankcije

Nakon što sudac oznaći početak izvođenja kaznenog udarca, kazneni udarac mora biti izveden. Ako se dogodi sljedeće prije nego lopta bude u igri:

izvođać ili njegov suigrač prekrše Pravila nogometne igre:

- ako lopta uđe u vrata, kazneni se udarac ponavlja

- ako lopta ne uđe u vrata, sudac zaustavlja igru i utakmica se nastavlja neizravnim slobodnim udarcem

osim u sljedećim situacijama, kada će igra biti zaustavljena te potom nastavljena neizravnim slobodnim udarcem neovisno o tome je li postignut pogodak:

- kazneni udarac je izveden unatrag
- suigrač utvrđenog izvođača izvede kazneni udarac; tada sudac opominje igrača koji je izveo kazneni udarac
- fintiranje pri udarcu nakon što je izvođač dovršio zalet (fintiranje pri zaletu je dopušteno); sudac opominje izvođača

vratar ili njegov suigrač prekrše Pravila nogometne igre:

- ako lopta uđe u vrata, pogodak se priznaje
- ako lopta ne uđe u vrata, kazneni se udarac ponavlja; vratar će biti opomenut ukoliko je odgovoran za prekršaj

igrači obje momčadi prekrše Pravila nogometne igre:

- kazneni se udarac ponavlja osim ako igrač počini ozbiljniji prekršaj (primjerice, nedopušteno fintiranje)

Nakon izvođenja kaznenog udarca, ako:

izvođač dodirne loptu prije nego je dodirne drugi igrač:

- dosuđuje se neizravni slobodni udarac (ili izravni slobodni udarac u slučaju namjernog igranja rukom)

loptu dodirne vanjski čimbenik dok se kreće prema naprijed:

- kazneni se udarac ponavlja

se lopta od vratara, grede ili stupova vrata odbije u teren za igru i tada je dodirne vanjski čimbenik:

- sudac zaustavlja igru
- igra se nastavlja spuštanjem lopte na mjestu gdje ju je dodirnuo vanjski čimbenik

3. Sažetak

	Ishod kaznenog udarca	
	Pogodak	Nema pogotka
Povreda prostora od strane napadača	Ponavljjanje kaznenog udarca	Neizravni slobodni udarac
Povreda prostora od strane obrambenog igrača	Pogodak	Ponavljjanje kaznenog udarca
Prekršaj vratara	Pogodak	Ponavljjanje kaznenog udarca, opomena za vratara
Lopta udarena unatrag	Neizravni slobodni udarac	Neizravni slobodni udarac
Nedopušteno fintiranje	Neizravni slobodni udarac i opomena izvođaču	Neizravni slobodni udarac i opomena izvođaču
Pogrešni izvođač	Neizravni slobodni udarac i opomena pogrešnom izvođaču	Neizravni slobodni udarac i opomena pogrešnom izvođaču

PRAVILO 15 – UBACIVANJE

Ubacivanje se dosuđuje u korist suparničke momčadi od igrača koji je posljednji dodirnuo loptu kada je cijela lopta prešla uzdužnu liniju, na tlu ili u zraku.

Pogodak ne može biti postignut izravno iz ubacivanja:

- ako lopta uđe u suparnička vrata – dosuđuje se udarac s vrata
- ako lopta uđe u vrata momčadi koja izvodi ubacivanje – dosuđuje se udarac iz kuta

1. Postupak

U trenutku izbačaja lopte, izvođač mora:

- biti okrenut licem prema terenu za igru
- imati dijelove oba stopala na uzdužnoj liniji ili na tlu izvan uzdužne linije
- **baciti** loptu **objema rukama** iz položaja iza i iznad svoje glave, na mjestu gdje je lopta napustila teren za igru

Svi suparnički igrači moraju stajati na najmanje 2 m (2 jarda) udaljenosti od mjesta na kojemu se izvodi ubacivanje.

Lopta je u igri kada uđe na teren za igru. Ukoliko dodirne tlo prije ulaska na teren za igru, ubacivanje ponavlja ista momčad, s istog mjesta. Ukoliko ubacivanje nije izvedeno prema pravilima, ponavlja ga suparnička momčad.

Ukoliko igrač koji pravilno izvodi ubacivanje namjerno baci loptu u suparničkog igrača kako bi ponovno igrao loptom, ali ne na neoprezan ili nesmotren način, niti upotrebom pretjerane sile, sudac dopušta nastavak igre.

Izvođač ubacivanja ne smije ponovno dodirnuti loptu prije nego je dodirnula drugog igrača.

2. Prekršaji i sankcije

Nakon što lopta uđe u igru, ako je izvođač dodirne prije nego što je dodirnula drugog igrača, dosuđuje se neizravni slobodni udarac; ako izvođač namjerno igra rukom:

- dosuđuje se izravni slobodni udarac
- dosuđuje se kazneni udarac ako se prekršaj dogodio unutar kaznenog prostora izvođača, osim ako je rukom igrao vratar momčadi koja se brani. Tada se dosuđuje neizravni slobodni udarac

Suparničkom igraču koji nepošteno skreće pažnju izvođača ili ga ometa **(uključujući i prilazak na manje od 2 m (2 jarda) od mjesta gdje treba izvesti ubacivanje)** dodjeljuje se opomena zbog nesportskog ponašanja te **ukoliko je ubacivanje izvedeno, dosuđuje se neizravni slobodni udarac.**

Za svaki drugi prekršaj ovog Pravila, ubacivanje izvodi igrač suparničke momčadi.

PRAVILO 16 – UDARAC S VRATA

Udarac s vrata dosuđuje se kada cijela lopta prijeđe poprečnu liniju, na tlu ili u zraku, a kao posljednjeg je dodirnula igrača momčadi koja napada i pritom nije postignut pogodak..

Pogodak može biti postignut izravno iz udarca s vrata, ali samo protiv suparničke momčadi; ukoliko lopta izravno uđe u vrata igrača koji izvodi udarac s vrata, dosuđuje se udarac iz kuta za suparnika, pod uvjetom da je lopta bila napustila kazneni prostor.

1. Postupak

- Lopta mora mirovati i mora je udariti igrač momčadi koja se brani, s bilo kojeg mjesta unutar vratarevog prostora
- Lopta je u igri kada napusti kazneni prostor
- Suparnički igrači moraju se nalaziti izvan kaznenog prostora sve dok lopta ne uđe u igru

2. Prekršaji i sankcije

Ukoliko lopta ne napusti kazneni prostor ili je drugi igrač dodirne prije nego što napusti kazneni prostor, udarac se ponavlja.

Nakon što lopta uđe u igru, ako je izvođač dodirne prije nego što je dodirnula drugog igrača, dosuđuje se neizravni slobodni udarac; ako izvođač namjerno igra rukom:

- dosuđuje se izravni slobodni udarac
- dosuđuje se kazneni udarac ako se prekršaj dogodio unutar kaznenog prostora izvođača, osim ako je izvođač bio vratar. Tada se dosuđuje neizravni slobodni udarac

Ukoliko suparnički igrač koji se nalazi u kaznenom prostoru u trenutku izvođenja udarca s vrata dodirne ili napadne loptu prije nego što lopta dodirne drugog igrača, udarac s vrata mora biti ponavljen.

Ukoliko igrač uđe u kazneni prostor prije nego što lopta uđe u igru, te pritom napravi ili pretrpi prekršaj, udarac s vrata mora se ponoviti, a igrač koji je skrivio prekršaj može biti opomenut ili isključen, ovisno o samom prekršaju.

Za svaki drugi prekršaj ovog pravila, udarac s vrata mora biti ponavljen.

PRAVILO 17 – UDARAC IZ KUTA

Udarac iz kuta dosuđuje se kada je cijela lopta prešla preko poprečne linije, na tlu ili u zraku, a kao posljednjeg je dotaknula igrača momčadi koja se brani i pritom nije postignut pogodak.

Pogodak može biti postignut izravno iz udarca iz kuta, ali samo protiv suparničke momčadi; ukoliko lopta izravno uđe u vrata igrača koji izvodi udarac iz kuta, dosuđuje se udarac iz kuta za suparničku momčad.

1. Postupak

- Lopta mora biti postavljena unutar kutnog luka najbližeg mjestu gdje je lopta prešla poprečnu liniju
- Lopta mora mirovati, a udara je igrač momčadi koja napada
- Lopta je u igri kada je udarena i jasno pomaknuta; ne mora napustiti kutni luk
- Koplje kutne zastavice ne smije se pomicati
- Suparnički igrači moraju se nalaziti na udaljenosti najmanje 9,15 m (10 jardi) od kutnog luka sve dok lopta ne uđe u igru

2. Prekršaji i sankcije

Nakon što lopta uđe u igru, ukoliko izvođač udarca iz kuta dodirne loptu prije nego što je lopta dodirnula drugog igrača, dosuđuje se neizravni slobodni udarac; a ukoliko izvođač udarca iz kuta namjerno igra rukom:

- dosuđuje se izravni slobodni udarac
- dosuđuje se kazneni udarac, ako se prekršaj dogodio unutar kaznenog prostora izvođača, osim ako je izvođač bio vratar. Tada se dosuđuje neizravni slobodni udarac

Ukoliko igrač koji pravilno izvodi udarac iz kuta namjerno udari loptom suparničkog igrača kako bi ponovno igrao loptom, ali ne na neoprezan ili nesmotren način, niti upotrebom pretjerane sile, sudac dopušta nastavak igre.

Za svaki drugi prekršaj ovog pravila, udarac iz kuta mora biti ponavljen.

PROMJENE PRAVILA ZA 2016./2017.

Kratak pregled promjena Pravila

Slijedi jednostavan pregled osnovnih promjena i pojašnjenja.

PRAVILO 1 – TEREN ZA IGRU

- Na terenu se ne smiju kombinirati umjetne i prirodne podloge
- Propozicije natjecanja mogu odrediti dimenzije terena za igru (unutar okvira Pravila)
- Cjelokupno komercijalno oglašavanje na terenu mora biti udaljeno najmanje 1 m (1 jard) od graničnih linija
- Logotipovi i znakovlje nacionalnih saveza, natjecanja, itd. dopušteni su na kutnim zastavicama (bez oglašavanja)

PRAVILO 2 – LOPTA

Nema promjena

PRAVILO 3 – IGRAČI (NOVI NASLOV)

- Utakmica ne može početi/nastaviti ako momčad ima manje od sedam igrača
- Zamjenski igrači mogu nastaviti igru, ali moraju prvo zakoračiti na teren
- Pojašnjena je situacija oko igrača isključenog prije/poslije početnog udarca
- Izravni slobodni udarac (ili kazneni udarac) ako zamjenski igrač/slужbena osoba ometa igru
- Ako nešto/netko (izuzevši igrača) dodirne loptu koja uđe u vrata, sudac može priznati pogodak ako dodir nije imao utjecaja na obrambene igrače
- Ako pogodak bude postignut s dodatnom osobom na terenu, a sudac je potom nastavio igru, pogodak se priznaje i utakmica se nastavlja

PRAVILO 4 – OPREMA IGRAČA

- Traka ili drugi materijal na čarapama ili koji ih prekriva moraju biti u boji čarape
- Igrači koji slučajno izgube dio obuće ili kostobran mogu igrati do idućeg prekida igre
- Podhlačice moraju biti u boji kratkih hlačica ili poruba, cijela momčad mora nositi istu boju
- Zabranjena je elektronička komunikacija sa zamjenskim igračima
- Igrač se može vratiti tijekom igre po zamjeni/popravku opreme, nakon provjere opreme (od strane suca, četvrtog suca ili pomoćnog suca) te sučevog znaka

PRAVILO 5 - SUDAC

- Odluka ne može biti promijenjena ako je igra nastavljena ili je sudac napustio teren za igru
- Ako se nekoliko prekršaja dogodi istovremeno, kažnjava se najteži
- Sudac može isključiti igrača od pregleda terena prije početka utakmice
- Sudac može koristiti žute i crvene kartone samo nakon ulaska na teren na početku utakmice
- Igrač ozlijeđen prekršajem za žuti ili crveni karton može biti brzo pregledan/pružena mu pomoć i ostati na terenu
- Oprema koju sudac mora ili može koristiti
- Uključeni grafički prikazi sučevih znakova (iz poglavlja Smjernice)

PRAVILO 6 – OSTALI ČLANOVI SUDAČKOG TIMA (NOVI NASLOV)

- Više pojedinosti o dužnostima pomoćnih sudaca, dodatnih pomoćnih sudaca i četvrtog suca
- Uključeni grafički prikazi znakova pomoćnih sudaca (iz poglavlja Smjernice)

PRAVILO 7 – TRAJANJE UTAKMICE

- Više razloga za nadoknadu vremena (npr. medicinske stanke za osvježanje)

PRAVILO 8 – POČETAK I NASTAVAK IGRE

- Uključeni su svi načini nastavka igre (prethodno samo početni udarac i spuštanje lopte)
- Lopta se mora jasno pokrenuti kako bi bila u igri, u bilo kojem nogom izvedenom nastavku igre
- Pri početnom udarcu lopta može biti udarena u bilo kojem smjeru (prethodno je morala ići prema naprijed)
- Sudac ne smije “osmišljavati” ishod spuštanja lopte

PRAVILO 9 – LOPTA U IGRI I IZVAN IGRE

- Ako se lopta odbije od člana sudačkog tima ostaje u igri, osim ako u cijelosti prijeđe graničnu liniju

PRAVILO 10 – ODREĐIVANJE ISHODA UTAKMICE (NOVI NASLOV)

Jedanaesterci:

- Sudac će baciti novčić kako bi odabrao vrata (osim zbog vremenskih, sigurnosnih i drugih razloga)
- Smije sudjelovati igrač privremeno izvan terena (npr. ozlijeđen) pri posljednjem zvižduku
- Obje momčadi moraju imati isti broj igrača prije i tijekom izvođenja
- Jasno objašnjenje kada je jedanaesterac dovršen
- Nema odgode ako igrač napusti teren; ako se pravovremeno ne vrati, jedanaesterac je predan

PRAVILO 11 – ZALEĐE

- Središnja linija “neutralna” za zaleđe; igrač mora biti u suparničkoj polovici
- Igračeve se ruke ne uzimaju u obzir pri procjeni pozicije zaleđa (uključujući vratare)
- Slobodni udarac zbog zaleđa uvijek se izvodi gdje se prekršaj dogodio (čak i u vlastitoj polovici)
- Obrambeni igrač izvan terena “aktivan” je samo dok momčad koja se brani ne izbaci loptu ili do prekida igre
- Isto vrijedi i za napadača koji se vraća na teren; prije točke povratka postoji pozicija zaleđa

PRAVILO 12 – PREKRŠAJI I NESPORTSKO PONAŠANJE

- Prekršaj uz kontakt rezultira izravnim slobodnim udarcem
- Prednost nakon prekršaja za crveni karton – neizravni slobodni udarac ako se počinitelj potom uključi u igru
- Promjena fraze za igranje rukom kako ne bi svako igranje rukom rezultiralo žutim kartonom
- Neki prekršaji u izglednoj prilici za postizanje pogotka u kaznenom prostoru kažnjavaju se žutim kartonom
- Pokušaj nasilnog ponašanja rezultira crvenim kartonom, čak i bez kontakta
- Udaranje po licu/u glavu izvan borbe za loptu rezultira crvenim kartonom (osim uz upotrebu zanemarive snage)
- Prekršaj protiv zamjenskih igrača, službenih osoba, članova sudačkog tima, itd. sada rezultira izravnim kaznenim udarcem
- Prekršaj izvan terena kažnjava se izravnim slobodnim udarcem na graničnoj liniji (kaznenim udarcem unutar kaznenog prostora)

PRAVILO 13 – SLOBODNI UDARCI

- Razlika između “zaustavljanja” slobodnog udarca i “presijecanja” lopte nakon izvođenja

PRAVILO 14 – KAZNENI UDARAC

- Neizravni slobodni udarac i žuti karton ako kazneni udarac namjerno izvede pogrešni igrač
- Neizravni slobodni udarac ako lopta bude udarena unatrag
- Nepravilno fintiranje uvijek se kažnjava neizravnim slobodnim udarcem (i žutim kartonom)
- Žuti karton za vratara ako ometa kazneni udarac, te ponavljanje kaznenog udarca

PRAVILO 15 – UBACIVANJE

- Nova fraza pojašnjava da lopta mora biti ubačena s obje ruke

PRAVILO 16– UDARAC S VRATA

- Ako vratar udari loptu u vlastita vrata, dosuđuje se udarac iz kuta za suparnika
- Suparnički igrač u kaznenom prostoru pri izvođenju udarca s vrata ne smije prvi igrati loptom

PRAVILO 17 – UDARAC IZ KUTA

- Udarac iz kuta udaren u vlastita vrata rezultira udarcem iz kuta za suparničku momčad

Pojedinosti svih promjena Pravila (u redoslijedu Pravila)

U nastavku se navode sve glavne promjene Pravila nogometne igre, osim onih vezanih za engleski jezik i frazeologiju. Za svaku se promjenu navodi staro pravilo (gdje je to prikladno) te [novo/promijenjeno/dodatno pravilo](#), uz objašnjenje promjene.

Tekst prikazan kao “stari” tekst može biti točan navod prethodnog teksta ili općenitiji prikaz značenja prethodnog teksta.

PRAVILO 1 – TEREN ZA IGRU

1.1 – Umjetne i prirodne podloge ne smiju se kombinirati

Stari tekst

Utakmice mogu biti igrane na prirodnim ili umjetnim podlogama za igru, u skladu s pravilima natjecanja.

Novi tekst

Podloga na terenu za igru mora biti u potpunosti prirodna ili, ukoliko pravila natjecanja to dopuštaju, u potpunosti umjetna, osim u slučaju kada pravila natjecanja dopuštaju integriranu kombinaciju umjetnih i prirodnih materijala (hibridni sustav).

Objašnjenje

Ovo pravilo pojašnjava kako zbog sigurnosnih razloga nije dopušteno miješanje prirodnih i umjetnih podloga na terenu za igru. Različita je podloga dopuštena na okolnim područjima, primjerice postavljanje umjetne trave u zonu kretanja pomoćnih sudaca. Dopuštena je upotreba integrirane kombinacije prirodnih i umjetnih materijala.

1.2 – Pojedina natjecanja mogu odrediti dužinu graničnih linija (unutar parametara iz Pravila 1)

Dodatni tekst

Pojedina natjecanja mogu odrediti dužinu uzdužne i poprečne linije unutar navedenih mjera.

Objašnjenje

Ovo pravilo pojašnjava kako pojedina natjecanja imaju pravo odrediti dužinu uzdužne i poprečne linije za svoje utakmice, unutar mjera navedenih u Pravilu 1.

1.3 – Tehnički prostor

Podaci o tehničkom prostoru premješteni su s kraja Pravila.

1.4 – Tehnologija na gol-crti (GLT)

Podaci o tehnologiji na gol-crti premješteni su iz Pravila 10.

1.5 – Komercijalno oglašavanje na tlu

Stari tekst

Zabranjen je svaki oblik komercijalnog oglašavanja, stvarnog ili virtualnog, na terenu za igru, na tlu omeđenom mrežama na голу ili tehničkom prostoru, kao i na prostoru do 1 m (1 jard) pored uzdužnih linija, od trenutka kada igrači uđu na teren...

Novi tekst

Zabranjen je svaki oblik komercijalnog oglašavanja, stvarnog ili virtualnog, na terenu za igru, na tlu omeđenom mrežama na голу ili tehničkom prostoru, kao i na prostoru do 1 m (1 jard) pored *graničnih* linija, od trenutka kada igrači uđu na teren...

Objašnjenje

Ovo pravilo pojašnjava kako se ograničenja pri komercijalnom oglašavanju na tlu odnose prema području iza poprečnih i uzdužnih linija.

1.6 – Logotipovi i znakovlja na kutnim zastavicama

Stari tekst

Tijekom igre zabranjeno je prikazivanje, stvarno ili virtualno, logotipova ili znakovlja Fife, konfederacija, zemalja članica, liga, klubova ili drugih tijela na terenu za igru, mrežama na vratima i prostorima koje omeđuju, na okvirima vrata na kopljima kutnih zastavica i samim zastavicama.

Novi tekst

Tijekom igre zabranjeno je prikazivanje, stvarno ili virtualno, logotipova ili znakovlja Fife, konfederacija, [nacionalnih](#) saveza, [natjecanja](#), klubova ili drugih tijela na terenu za igru, mrežama na vratima i prostorima koje omeđuju, na okvirima vrata te na kopljima kutnih zastavica. [Dopušteno je prikazivanje na kutnim zastavicama.](#)

Objašnjenje

- **Nacionalni savezi** zamjenjuju **zemlje članice**
- **Natjecanja** zamjenjuju **lige**, s obzirom da kup-natjecanja nisu bila pokrivena aktualnom formulacijom.
- Ovi su logotipovi već u širokoj upotrebi te je dopuštanje njihovog prikazivanja u skladu s Pravilom 2, koje dopušta njihovo prikazivanje na lopti.

PRAVILO 2 - LOPTA

Nema promjena

PRAVILO 3 - IGRAČI

3.1 – Promjena naslova

Stari naslov

Broj igrača

Novi naslov

[Igrači](#)

Objašnjenje

Novi naslov odražava da se sadržaj odnosi na zamjenske igrače itd.

3.2 – Minimalni broj igrača

Stari tekst

Utakmica ne može započeti ako bilo koja momčad ima manje od sedam igrača (...) iako utakmica ne može POČETI ako bilo koja momčad ima manje od sedam igrača, minimalni broj igrača za NASTAVAK utakmice određuju zemlje članice. Međutim, mišljenje je IFAB-a da utakmica ne bi trebala biti nastavljena ako bilo koja momčad ima manje od sedam igrača.

Novi tekst

Utakmica ne može započeti [ili nastaviti](#) ako bilo koja momčad ima manje od sedam igrača.

Objašnjenje

Preporuka IFAB-a o minimalnom broju igrača potrebnom za nastavak utakmice postaje Pravilo, sukladno minimalnom broju igrača potrebnom za početak utakmice.

3.3 – Zamjenski igrači i nastavak utakmice

Stari tekst

Zamjenski igrač koji nije dovršio postupak zamjene ulaskom na teren za igru ne može nastaviti igru izvođenjem ubacivanja ili udarca iz kuta.

Novi tekst

[Zamjenski igrači mogu izvesti bilo koji udarac za nastavak utakmice pod uvjetom da prvo uđu na teren za igru.](#)

Objašnjenje

Ovo pravilo pojašnjava kako zamjenski igrač koji uđe na teren za igru može izvesti bilo koji udarac za nastavak utakmice, uključujući i udarac iz kuta te ubacivanje; "staru" formulaciju neki su pogrešno tumačili na način da prvo treba nastaviti igru kako bi zamjenski igrač mogao izvesti bilo koji udarac za nastavak utakmice.

3.4 - Imenovani zamjenski igrač počinje utakmicu umjesto imenovanog igrača

Stari tekst

Ukoliko imenovani zamjenski igrač uđe na teren za igru umjesto imenovanog igrača na početku utakmice, a sudac nije izviješten o toj promjeni:

- sudac dopušta imenovanom zamjenskom igraču nastavak igre (...)

Novi tekst

Ukoliko imenovani zamjenski igrač *[započne](#)* utakmicu umjesto imenovanog igrača, a sudac nije izviješten o toj promjeni:

- sudac dopušta imenovanom zamjenskom igraču nastavak igre (...)

Objašnjenje

Ovo pravilo pojašnjava kako imenovani igrač može postati zamjenski igrač po svom dolasku, ukoliko ga zamjenski igrač zamijeni prije utakmice. Logičnije je stupanje na snagu ovog pravila po početku utakmice nego u trenutku kada zamjenski igrač uđe na teren za igru.

3.5 - Dodatne osobe na terenu za igru - status isključenog igrača

Stari tekst

Bilo koja osoba neimenovana na popisu igrača kao igrač, zamjenski igrač ili službena osoba smatra se vanjskim čimbenikom, kao i isključeni igrač.

Novi tekst

[Bilo koja osoba neimenovana na popisu igrača kao igrač, zamjenski igrač ili službena osoba smatra se vanjskim čimbenikom.](#)

Objašnjenje

Logičnije je smatrati isključenog igrača zamjenskim igračem, kako bi povratak igrača na teren (nakon isključenja) bio sankcioniran slobodnim udarcem.

3.6 - Prekršaji zamjenskih igrača i službenih osoba

Stari tekst

Ukoliko zamjenski ili zamijenjeni igrač uđe na teren za igru bez sučevog odobrenja:

- ako je sudac zaustavio igru, igra se nastavlja neizravnim slobodnim udarcem...

Ukoliko službena osoba uđe na teren za igru:

- ako sudac zaustavi igru, mora je nastaviti spuštanjem lopte...

Novi tekst

Ukoliko je igra zaustavljena, a ometanje igre je počinio:

- službena osoba, zamjenski igrač ili zamijenjeni igrač, igra se nastavlja izravnim slobodnim udarcem ili kaznenim udarcem

Objašnjenje

Rastući je problem ulazaka zamjenskih igrača/službenih osoba na teren za igru kako bi ometali igru ili suparnika, primjerice u prilici za postizanje pogotka. To je vidljivo nepravedno te je izravni slobodni udarac (ili kazneni udarac ukoliko se dogodi unutar vlastitog kaznenog prostora) primjerenija disciplinska mjera.

3.7 – Igrač isključen prije ili poslije početka utakmice

Dodatni tekst

Igrač koji je isključen:

- prije predaje popisa igrača momčadi ne smije biti imenovan na popisu u bilo kojoj ulozi
- nakon uvrštenja na popis igrača momčadi, a prije početka utakmice, može biti zamijenjen imenovanim zamjenskim igračem (tog zamjenskog igrača ne može se zamijeniti)
- nakon početka utakmice ne može biti zamijenjen

Objašnjenje

Ovo pravilo pojašnjava može li isključeni igrač biti zamijenjen.

3.8 – Utjecaj zamjenskog igrača/službene osobe/vanjskog čimbenika pri dodiru lopte koja ide prema голу

Stari tekst

U situacijama ranije navedenima u poglavlju 3.6, sudac mora zaustaviti igru ukoliko “ometać” utječe na igru ili dodirne loptu

Ukoliko vanjski čimbenik uđe na teren za igru:

- sudac mora zaustaviti igru (iako ne odmah, ako vanjski čimbenik ne utječe na igru)

Novi tekst

Ukoliko se lopta kreće prema vratima, a ometanje ne sprječava obrambenog igrača da igra loptom, pogodak se priznaje ako lopta uđe u vrata (čak i ako je postojao kontakt s loptom), osim ako lopta uđe u suparnička vrata.

Objašnjenje

Ova promjena, u skladu s **fair-playom**, znači da sudac može priznati pogodak ako pokušaj sprječavanja nije bio uspješan. (Vidi poglavlje 3.9)

3.9 – Pogodak postignut s dodatnom osobom na terenu za igru

Stari tekst

Ukoliko sudac nakon postignutog pogotka, a prije nastavka igre, uvidi kako je na terenu za igru u trenutku postizanja pogotka bila dodatna osoba:

- sudac mora ne priznati pogodak ako je:
 - dodatna osoba bila vanjski čimbenik koji je utjecao na igru

- dodatna osoba bila igrač, zamjenski igrač, zamijenjeni igrač ili službena osoba iz redova momčadi koja je postigla pogodak

Novi tekst

Ukoliko sudac nakon postignutog pogotka, a prije nastavka igre, uvidi kako je na terenu za igru u trenutku postizanja pogotka bila dodatna osoba:

- sudac mora ne priznati pogodak ako je dodatna osoba bila:
 - igrač, zamjenski igrač, zamijenjeni igrač, isključeni igrač ili službena osoba iz momčadi koja je postigla pogodak
 - vanjski čimbenik koji je utjecao na igru, *ako se pogodak dogodi kako je ranije navedeno u podnaslovu "Dodatne osobe na terenu za igru"*

Igra se nastavlja udarcem s vrata ili udarcem iz kuta.

Ukoliko sudac uvidi da je dodatna osoba bila na terenu za igru u trenutku postizanja pogotka, a igra je potom nastavljena, pogodak ne može biti poništen. Ukoliko je dodatna osoba još uvijek na terenu za igru, sudac mora:

- zaustaviti igru
- pobrinuti se da dodatna osoba napusti teren
- nastaviti igru spuštanjem lopte ili slobodnim udarcem, prema potrebi

Sudac mora prijaviti slučaj nadležnim tijelima.

Objašnjenje

- Uključuje načelo ranije navedeno u 3.8
- Ovo pravilo pojašnjava kako nastaviti igru ako je pogodak postignut s dodatnom osobom na terenu za igru, a igra nije nastavljena.
- Ovo pravilo pojašnjava, ukoliko je pogodak postignut s dodatnom osobom na terenu za igru te je igra nastavljena, kako sudac mora dopustiti nastavak igre i ne može poništiti pogodak ili "poništiti" razdoblje između postignutog pogotka i otkrića dodatne osobe.

3.10 – Napomena o kapetanu momčadi (iz Pravila 12)

Dodatni tekst

Kapetan momčadi nema poseban status ili privilegije, ali ima određeni stupanj odgovornosti za ponašanje svoje momčadi.

Objašnjenje

Logičnije je ovo pravilo navesti unutar Pravila 3 nego unutar Pravila 12.

PRAVILO 4 – OPREMA IGRAČA

4.1 – Traka/materijal na čarapama

Stari tekst

Obavezna oprema igrača sastoji se od sljedećih...

- čarapa –ukoliko se vanjski dio čarape obavija trakom ili sličnim materijalom ona mora biti iste boje kao i dio čarape na koji se omata

Novi tekst

- čarape – traka ili [bilo koji materijal koji obavlja vanjski dio čarape](#) mora biti iste boje kao i dio čarape na koji se postavlja [ili koji prekriva](#)

Objašnjenje

Ovo pravilo pojašnjava kako i svaki drugi materijal, kao i traka, mora biti iste boje kao i čarapa koju prekriva, s obzirom da neki igrači nose čarape do gležnja (ili slično) u boji različitoj od boje čarape.

4.2 – Gubitak obuće ili kostobrana

Stari tekst

Ukoliko igrač slučajno izgubi dio obuće te odmah potom igra loptom i/ili postigne pogodak... pogodak se priznaje.

Novi tekst

Igrač koji slučajno izgubi dio obuće [ili kostobran](#), mora ga zamijeniti što je prije moguće, [a najkasnije kada lopta idući put izađe iz igre](#); ukoliko igrač prije toga igra loptom i/ili postigne pogodak, pogodak se priznaje.

Objašnjenje

Jasnije je naznačiti kako obuća mora biti brzo zamijenjena, najkasnije kada lopta idući put izađe iz igre. Logično je isto načelo primijeniti za kostobrane.

4.3 – Boja podhlačica

Stari tekst

Osnovna obvezna oprema igrača sastoji se od sljedećih pojedinačnih predmeta:

- dresa ili majice s rukavima – ako se nosi podmajica, boja rukava mora biti u boji glavne boje rukava na dresu ili majici
- kratkih hlačica – ako se nose podhlačice ili tajice, moraju biti u boji glavne boje kratkih hlačica

Novi tekst

Obavezna oprema igrača sastoji se od sljedećih pojedinačnih predmeta:

- majice s rukavima
- kratkih hlačica

Podmajice moraju biti u boji glavne boje na rukavu majice; podhlačice ili tajice moraju biti u boji glavne boje kratkih hlačica [ili najnižeg dijela kratkih hlačica – igrači iste momčadi moraju nositi istu boju](#).

Objašnjenje

- Proizvođači opreme danas proizvode kratke hlačice s donjim dijelom (porubom) u različitoj boji. Promjena u Pravilima nogometne igre dopušta podhlačice/tajice u boji kratkih hlačica ili “poruba”, ali svi igrači iste momčadi moraju nositi istu boju.

4.4 - Kape

Stari tekst

Dopuštena je upotreba neopasne zaštitne opreme... kao i sportskih naočala.

Novi tekst

Dopuštena je upotreba neopasne zaštitne opreme... kao i [vratarskih kapa](#) i sportskih naočala.

Objašnjenje

Navode se vratarske kape kako bi Pravila nogometne igre dopuštala njihovu upotrebu.

4.5 – Elektronička komunikacija s igračima (uključujući zamjenske igrače)

Stari tekst

Nije dopuštena upotreba bilo kakvog sustava elektroničke komunikacije između igrača i/ili tehničkog osoblja.

Novi tekst

Nije dopuštena upotreba bilo kakvog oblika elektroničke komunikacije između igrača ([uključujući zamjenske igrače, zamijenjene igrače te isključene igrače](#)) i/ili tehničkog osoblja.

Objašnjenje

Ovo pravilo pojašnjava kako nije dopuštena elektronička komunikacija sa zamjenskim igračima.

4.6 – Povratak igrača nakon promjene/popravka opreme

Stari tekst

U slučaju bilo kakvog kršenja ovog Pravila...

- bilo koji igrač koji je dobio nalog da napusti teren za igru kako bi popravio opremu ne smije se vratiti na teren bez sučevog dopuštenja
- sudac provjerava ispravnost igračeve opreme prije nego što dopusti igraču povratak na teren za igru
- igraču je dopušten povratak na teren za igru tek kada je lopta izvan igre

Novi tekst

[Igrač koji je napustio teren za igru kako bi popravio ili zamijenio opremu:](#)

- mora proći provjeru opreme [kod bilo kojeg suca](#) prije nego što dobije dopuštenje za povratak na teren
- smije se vratiti tek uz sučevo dopuštenje ([koje može dobiti tijekom igre](#))

Objašnjenje

Ovo pravilo nije jasno određivalo smije li se igrač koji odluči napustiti teren za igru (primjerice, kako bi promijenio obuću) vratiti na teren tijekom igre. Nova fraza omogućava četvrtom ili pomoćnom sucu provjeru ispravnosti opreme te, bez obzira na razlog napuštanja terena, tretira igrača na isti način kao da se vraća poslije ozljede. To je bolje za igru i smanjuje učestalost sukoba/nervoze.

PRAVILO 5 - SUDAC

5.1 – Odluke suca – mišljenje i slobodna procjena

Dodatni tekst

Sudac će donijeti najbolje moguće odluke u skladu sa svojim mogućnostima, poštujući Pravila nogometne igre i “u duhu igre”, te će odluke biti utemeljene na mišljenju suca koji ima slobodu poduzeti odgovarajuće mjere u okviru Pravila nogometne igre.

Objašnjenje

Pravila nogometne igre pozivaju se i na “mišljenje suca” te “slobodnu procjenu suca”, stoga ova izjava uklanja potrebu čestog navođenja fraze “po mišljenju suca/po slobodnoj procjeni suca”. Pojam “duha igre” sada se pojavljuje i u Pravilima nogometne igre.

5.2 – Odluke suca – kada odluke ne mogu biti promijenjene

Stari tekst

Sudac može promijeniti svoju odluku *samo* ukoliko shvati da nije ispravna, ili prema vlastitom nahođenju, na upozorenje pomoćnog ili četvrtog suca, pod uvjetom da nije nastavio igru ili prekinuo utakmicu.

Novi tekst

Sudac *ne može* promijeniti svoju odluku ako shvati da nije ispravna ili prema upozorenju drugog člana sudačkog tima *ukoliko je igra po prekidu nastavljena ili ako je sudac označio kraj prvog ili drugog poluvremena (uključujući produžetke) te napustio teren za igru*, ili je prekinuo utakmicu.

Objašnjenje

Ovo pravilo pojašnjava kako odluka ne može biti promijenjena nakon što sudac označi kraj poluvremena i napusti teren za igru, čak i ako se pojavi nova informacija, primjerice u stanci između poluvremena.

5.3 – Više istovremenih prekršaja

Stari tekst

- kada igrač (ili igrači iste momčadi) počine više istovremenih prekršaja, sudac kažnjava teži prekršaj
- kada prekršaje počine igrači različitih momčadi, sudac mora zaustaviti igru i nastaviti je spuštanjem lopte

Novi tekst

- *kada se istovremeno dogodi više prekršaja, sudac kažnjava teži prekršaj u smislu sankcioniranja, nastavka igre, fizičke oštine ili taktičkog utjecaja*

Objašnjenje

Ne bi trebalo igrati ulogu koliko je igrača ili iz koje momčadi počinilo prekršaje, već treba kazniti najteži prekršaj. Ista je promjena uključena u Pravilo 14.

5.4 – Ovlasti poduzimanja disciplinskih mjera od pregleda terena prije utakmice (vidi 12.8)

Stari tekst

Sudac ima ovlasti poduzeti disciplinske mjere od trenutka kada uđe na teren za igru dok ga ne napusti nakon posljednjeg zvižduka

Novi tekst

- ima pravo poduzeti disciplinske mjere od trenutka kada uđe na teren za igru radi pregleda terena prije utakmice do napuštanja terena za igru po završetku utakmice (uključujući i jedanaesterce). Ukoliko igrač počinj prekršaj za isključenje prije ulaska na teren za igru na početku utakmice, sudac ima pravo zabraniti igraču sudjelovanje u utakmici (vidi Pravilo 3.6); sudac će prijaviti bilo kakav drugi oblik nesportskog ponašanja

Objašnjenje

Nova konstrukcija pravila definira kada počinje sučeva ovlast poduzimanja odgovarajućih mjera. Sadašnje Pravilo 12 odnosi se na slučaj kada nema zagrijavanja za utakmicu, kada momčadi nisu zajedno ušle na teren za igru, itd. Primjerice, ako se dvojica igrača sukobe u tunelu ili tijekom zagrijavanja za utakmicu, logično je da im se ne dopusti sudjelovanje u igri jer bi to predstavljalo rizik za nadzor utakmice te ne bi bilo dobro za imidž sporta.

Tijekom pregleda terena za igru, sudac može promijeniti oznake itd., stoga je logično da mu tada počinje ovlast za isključenje igrača. Prekršaji koji nisu za isključenje bit će prijavljeni te opomene ne mogu biti pokazane prije početka utakmice ili prenesene u tijek utakmice (vidi također 12.8).

5.5 – Ovlast pokazivanja žutih i crvenih kartona

Stari tekst

Sudac ima pravo pokazati žute i crvene kartone tijekom stanke između poluvremena te nakon završetka utakmice, kao i tijekom produžetaka i jedanaesteraca, s obzirom da utakmica u tim trenucima ostaje u njegovoj nadležnosti.

Novi tekst

- ima pravo pokazati žute ili crvene kartone od ulaska na teren za igru na početku utakmice pa sve dok utakmica ne završi, uključujući i stanku između poluvremena, produžetke i jedanaesterce

Objašnjenje

Ovo pravilo (u svjetlu Pravila 5.4) pojašnjava kako sudac može koristiti žute i crvene kartone tek po ulasku na teren za igru na početku utakmice.

5.6 – Igraču može biti pružena brza pomoć na terenu nakon prekršaja za žuti ili crveni karton

Stari tekst

Sudac (...) zaustavlja utakmicu ako je prema njegovom mišljenju igrač teško ozlijeđen te pazi da se igrača iznese s terena za igru. Ozlijeđenom igraču ne smije biti pružena pomoć na terenu za igru i može se vratiti tek nakon nastavka igre (...)

Izuzeci od zahtjeva za napuštanjem terena za igru isključivo su:

- ozlijeđeni vratar
- sudar vratara i igrača koji zahtijeva neodgodivi liječnički pregled
- sudar igrača iste momčadi koji zahtijeva neodgodivi liječnički pregled
- teška ozljeda

Dodatni tekst

- *ozljeda igrača kao posljedica fizičkog prekršaja zbog kojega je počinitelj opomenut ili isključen (neoprezan ili nesmotren prekršaj), pod uvjetom da igraču bude brzo pružena pomoć*

Objašnjenje

Općenito se smatra nepoštenim da igrač koji ostane ozlijeđen težim prekršajem, a pritom na teren uđu liječnik ili fizioterapeut, mora napustiti teren za igru i tako momčad koja je počinila prekršaj stekne brojčanu prednost (vidi Praktične smjernice).

5.7 – Utjecaj vanjskog čimbenika koji dodirne loptu na putu prema vratima

Stari tekst

Ukoliko dodatna lopta, drugi predmet ili životinja uđu u teren za igru tijekom utakmice, sudac mora:

- zaustaviti igru samo ako navedeno ometa igru. Igra se nastavlja spuštanjem lopte

Novi tekst

Ako u teren za igru tijekom utakmice uđe dodatna lopta, drugi predmet ili životinja; tada sudac mora:

- zaustaviti igru (i nastaviti je spuštanjem lopte) samo ako ometa igru *osim ako lopta ide u vrata i vanjski utjecaj ne onemogućava obrambenog igrača da igra loptom. Pogodak se priznaje ako lopta uđe u vrata (čak i ako je postojao kontakt s loptom), osim ako lopta uđe u vrata suparničke momčadi.*

Objašnjenje

Na ovaj je način Pravilo 5 usklađeno s Pravilom 3 (vidi 3.8)

5.8 – Oprema suca

Dodatni tekst

Obavezna oprema:

- *Zviždaljka(e)*
- *Sat(ovi)*
- *Crveni i žuti kartoni*
- *Bilježnica (ili drugo sredstvo za vođenje bilješki o utakmici)*

Ostala oprema

Sucu može biti dopušteno koristiti:

- Opremu za komunikaciju s drugim članovima sudačkog tima – zastavice sa zvučnim/vibrirajućim znakom, slušalice, itd.
- EPTS ili drugu opremu za praćenje tjelesne spreme

Sucima i ostalim članovima sudačkog tima zabranjeno je nošenje nakita ili bilo koje druge elektroničke opreme.

Objašnjenje

Premješteno iz Pravila 4; ovakvo pravilo pojašnjava koju opremu smije koristiti član sudačkog tima.

PRAVILO 6 – OSTALI ČLANOVI SUDAČKOG TIMA

6.1 – Promjena naslova

Stari naslov

Pomoćni suci

Novi naslov

Ostali članovi sudačkog tima

Objašnjenje

Dužnosti svih ostalih članova sudačkog tima (pomoćnih sudaca, četvrtog suca, dodatnih pomoćnih sudaca) sada su uvrštene u ovo Pravilo.

6.2 – Sučeva ovlast nad drugim članovima sudačkog tima

Dodatni tekst

Članovi sudačkog tima djeluju prema uputama suca.

Objašnjenje

Naglašava se sučeva uloga vođe.

6.3 – Ostali članovi sudačkog tima i pomoć sucu

Dodatni tekst

Članovi sudačkog tima pomažu sucu pri pregledu terena za igru, lopti i opreme igrača (uključujući i provjeru riješenih problema) te pri vođenju bilješki o vremenu, pogocima, nesportskom ponašanju, itd.

Objašnjenje

Izjava u prvom dijelu Pravila o uobičajenoj pomoći sucu uklanja potrebu za ponavljanjem u odjeljcima o svakom pojedinačnom članu sudačkog tima.

6.4 – Postupak ukoliko član sudačkog tima nije u mogućnosti suditi

Stari tekst

Prije početka natjecanja, organizator jasno definira preuzima li četvrti sudac ulogu suca ukoliko on nije u mogućnosti nastaviti ili ulogu suca preuzima stariji pomoćni sudac ili stariji dodatni pomoćni sudac, pri čemu četvrti sudac tada postaje pomoćni sudac.

Novi tekst

Propozicije natjecanja moraju jasno regulirati tko mijenja člana sudačkog tima ukoliko nije u mogućnosti početi ili nastaviti utakmicu te sve pripadajuće promjene. Posebno mora biti jasno, ukoliko sudac nije u mogućnosti nastaviti, preuzima li njegovu ulogu četvrti sudac, stariji pomoćni sudac ili stariji dodatni pomoćni sudac.

Objašnjenje

Pravilo je pojednostavljeno kako se ne bi morao navoditi svaki mogući scenarij.

6.5 – Dužnosti četvrtog suca

Dodatni tekst

Četvrti sudac pomaže i pri:

- *provjeri opreme igrača/zamjenskog igrača (...)*
- *pokazivanju minimalne nadoknade vremena koju je sudac odredio na kraju svakog poluvremena (uključujući produžetke)*

Objašnjenje

Dodani su zadaci koje obično obavljaju četvrti suci.

PRAVILO 7 – TRAJANJE UTAKMICE

7.1 – Nadoknada vremena

Dodatni tekst

Sudac određuje nadoknadu vremena u svakom poluvremenu, za vrijeme izgubljeno zbog:

- *pregleda ozlijeđenog igrača i/ili iznošenja igrača s terena za igru (...)*
- *stanke za osvježenje ili drugih medicinskih razloga, u skladu s propozicijama natjecanja*

Objašnjenje

Dodani su ovi česti uzroci nadoknade vremena. Posebno su istaknute dopuštene “stanke za osvježenje”, kako bi postale važeće unutar Pravila.

PRAVILO 8 – POČETAK I NASTAVAK IGRE

8.1 – Navođenje svih načina nastavka utakmice

Dodatni tekst

[Slobodni udarci \(izravni ili neizravni\), kazneni udarci, ubacivanja, udarci s vrata i udarci iz kuta ostali su načini nastavka igre \(vidi Pravila 13 do 17\).](#)

Objašnjenje

Nelogično je (pogotovo osobama koje nisu suci) da Pravilo o nastavku igre sadrži samo početni udarac i spuštanje lopte, stoga su navedeni i ostali načini nastavka igre.

8.2 – Prekršaji u trenutku kada lopta nije u igri

Dodatni tekst

[Ukoliko se prekršaj dogodi kada lopta nije u igri, to ne mijenja način nastavka igre.](#)

Objašnjenje

Ovo pravilo pojašnjava kako se način nastavka igre ne mijenja u slučaju kada lopta nije u igri. Primjerice, pri držanju suparnika prije udarca iz kuta, nasilnom ponašanju nakon dosuđivanja slobodnog udarca, itd.

8.3 – Početni udarac: lopta se mora jasno kretati i biti u igri; može biti udarena u bilo kojem smjeru

Stari tekst

- lopta je u igri kada je udarena i kreće se prema naprijed

Novi tekst

- *[lopta je u igri kada je udarena i jasno pomaknuta](#)*

Objašnjenje

Izostanak zahtjeva da se lopta kreće prema naprijed pri početnom udarcu znači da napadač ne mora stajati u suparničkoj polovici (što nije dopušteno) kako bi primio loptu. Kao i u drugim Pravilima, lopta se mora jasno kretati kako bi se zaustavila praksa pri kojoj igrači samo dotaknu loptu i potom se nespportski pretvaraju kako udarac nije izveden.

8.4 – Mjesto spuštanja lopte

Dodatni tekst

[Sudac spušta loptu na mjestu gdje se nalazila u trenutku zaustavljanja igre, osim ako je igra bila zaustavljena unutar vratarevog prostora. Tada sudac spušta loptu na liniji vratarevog prostora, usporednoj s gol-crtom, u točki najbližoj poziciji lopte u trenutku zaustavljanja igre.](#)

Objašnjenje

Ova jasna izjava unutar Pravila 8 zamjenjuje mnoge druge navode iz aktualnih Pravila nogometne igre.

8.5 – Sudac ne može odrediti ishod spuštanja lopte

Stari tekst

Sudac ne može odrediti tko smije napadati spuštenu loptu

Novi tekst

Bilo koji broj igrača može napadati spuštenu loptu (uključujući i vratare); sudac nema pravo određivanja tko može napadati spuštenu loptu ili ishod spuštanja lopte.

Objašnjenje

Ovo pravilo pojašnjava kako suci ne bi smjeli “osmišljavati” situacije spuštanja lopte.

8.6 – Spuštena lopta udarena izravno u vrata

Stari tekst

Ukoliko lopta uđe u vrata (...) izravno (...)

Novi tekst

Ukoliko spuštenu loptu uđe u vrata, da je pritom nisu dodirnula barem dvojica igrača (...)

Objašnjenje

Zamjena pojma “izravno” frazom “da je pritom nisu dodirnula barem dvojica igrača” jasnija je i sukladnija izričaju u drugim Pravilima

PRAVILO 9 – LOPTA U IGRI I IZVAN IGRE

9.1 – Lopta koja se odbije od suca

Stari tekst

Lopta je u igri u bilo kojem drugom trenutku, uključujući i kada se:

- odbije od stupa vrata, grede ili koplja kutne zastavice te ostane unutar terena za igru
- odbije od suca ili pomoćnog suca, ako se oni nalaze u terenu za igru

Novi tekst

Lopta je u igri u bilo kojem drugom trenutku, uključujući i kada se:

- odbije od bilo kojeg suca, stupa vrata, grede ili koplja kutne zastavice te ostane unutar terena za igru.

Objašnjenje

Ova promjena potvrđuje kako lopta ostaje u igri ako se odbije od suca koji se nalazi odmah pokraj terena za igru (pomoćni sudac, dodatni pomoćni sudac) i ne prijeđe graničnu liniju u cijelosti.

PRAVILO 10 – ODREĐIVANJE ISHODA UTAKMICE

10.1 – Promjena naslova

Stari naslov

Postizanje pogotka

Novi naslov

[Određivanje ishoda utakmice](#)

Objašnjenje

Jedanaesterci, pogoci u gostima, itd. sada su uvršteni u ovo Pravilo.

10.2.1 – Odabir vrata za izvođenje jedanaesteraca

Stari tekst

Sudac bira vrata na koja će se izvoditi jedanaesterci. Kazneni prostor u kojem se izvode jedanaesterci može biti promijenjen samo ako vrata ili podloga za igru postanu neupotrebljivi.

Novi tekst

[Ukoliko ne postoje druge okolnosti \(poput stanja travnjaka, sigurnosti, itd.\), sudac baca novčić kako bi odredio](#) na koja će se vrata izvoditi jedanaesterci. [Ta odluka može biti promijenjena samo radi sigurnosnih razloga](#) ili ako vrata ili podloga za igru postanu neupotrebljivi.

Objašnjenje

Sucima je teško odlučiti koja vrata koristiti s obzirom na domaće navijače na jednoj strani stadiona i gostujuće navijače na drugoj. Pod uvjetom da ne postoji važnija okolnost (sigurnost, stanje travnjaka, itd.), najpošteniji je način odabira bacanje novčića.

10.2.2 – Pravo izvođenja jedanaesteraca (uključujući igrače privremeno izvan terena)

Stari tekst

Izuzevši prethodni slučaj, samo igrači koji su na terenu za igru u trenutku završetka utakmice, što po potrebi uključuje i produžetke, smiju izvoditi jedanaesterce.

Novi tekst

Uz iznimku [igrača koji zamijeni ozlijeđenog vratara](#), jedanaesterce smiju izvoditi samo igrači koji se na kraju utakmice nalaze na terenu za igru [ili su privremeno izvan njega \(ozljeda, popravljanje opreme, itd.\)](#).

Objašnjenje

Ovo pravilo pojašnjava da igrač koji se privremeno nalazi izvan terena, s opravdanim razlogom (ozljeda, promjena opreme, itd.) može sudjelovati u izvođenju jedanaesteraca, kao što može i zamjenski igrač koji zamijeni vratara.

10.2.3 – Imenovanje i redoslijed izvođača jedanaesteraca

Stari tekst

Svaka je momčad odgovorna za odabir igrača, među onima koji su na terenu za igru na kraju utakmice, te za odabir njihovog redoslijeda izvođenja jedanaesteraca.

Novi tekst

Svaka je momčad odgovorna za odabir redoslijeda igrača s pravom izvođenja koji će izvoditi jedanaesterce. [Sudac nije upoznat s redoslijedom](#).

Objašnjenje

Ovo pravilo pojašnjava da imena i/ili redosljed izvođača jedanaesteraca ne moraju biti dostavljeni sucu (neki neispravno pitaju za imena i onemogućavaju promjenu redosljeda).

10.2.4 – Jednaki broj igrača

Stari tekst

Ako na kraju utakmice, a prije nego se počne s izvođenjem jedanaesteraca, jedna momčad ima više igrača od suparničke momčadi, mora smanjiti broj igrača na jednaki broj igrača koliko ima suparnik, a kapetan mora upoznati suca s imenima i brojevima igrača koji se izuzimaju iz izvođenja.

Ako igrač bude ozlijeđen ili isključen tijekom izvođenja jedanaesteraca te momčad ima jednog igrača manje, sudac ne bi trebao smanjivati broj izvođača jedanaesteraca iz druge momčadi. Jednak broj igrača iz obje momčadi potreban je samo na početku izvođenja jedanaesteraca.

Novi tekst

Ako na kraju utakmice, [a prije ili za vrijeme izvođenja jedanaesteraca](#), jedna momčad ima više igrača od suparničke momčadi, mora smanjiti broj igrača na jednaki broj igrača koliko ima suparnik, a [sudac mora biti upoznat](#) s imenima i brojevima igrača koji se izuzimaju iz izvođenja.

Objašnjenje

Primjena načela *fair-playa* na početku izvođenja jedanaesteraca, s obzirom da niti jedna momčad ne bi smjela steći prednost iz manjeg broja izvođača u odnosu na svog suparnika. Naime, to može značiti da “najbolji” izvođač jedne momčadi može po drugi puta izvoditi jedanaesterac, dok je za suparnika na redu posljednji, “najlošiji” izvođač.

10.2.5 – Vrtar koji ne može nastaviti

Stari tekst

Vrtar ozlijeđen tijekom izvođenja jedanaesteraca, koji nije u stanju nastaviti kao vrtar, može biti zamijenjen imenovanim zamjenskim igračem, pod uvjetom da njegova momčad nije iskoristila maksimalno dopušteni broj zamjena u skladu s propozicijama natjecanja.

Novi tekst

Vrtar [koji nije u mogućnosti nastaviti prije ili tijekom izvođenja jedanaesteraca i čija momčad](#) nije iskoristila maksimalno dopušteni broj zamjena, može biti zamijenjen imenovanim zamjenskim igračem [ili igračem koji je izuzet iz izvođenja jedanaesteraca kako bi se ujednačio broj igrača obje momčadi, no vrtar ne može dalje sudjelovati u igri i ne može izvoditi jedanaesterac.](#)

Objašnjenje

Ovo pravilo pojašnjava kako vrtar može biti zamijenjen zamjenskim igračem (ili igračem izuzetim iz izvođenja kako bi se ujednačio broj igrača) u bilo kojem trenutku, ali ne može izvoditi jedanaesterac.

10.2.6 – Dovršetak jedanaesterca (vidi 14.3)

Dodatni tekst

Jedanaesterac je dovršen kada se lopta prestane kretati, izađe iz igre ili sudac zaustavi igru zbog bilo kakvog kršenja Pravila.

Objašnjenje

Ovo pravilo pojašnjava kada sudac treba odlučiti da je jedanaesterac dovršen (vidi također 14.3).

10.2.7 – Nizanje izvođača

Dodatni tekst

- Svaki jedanaesterac izvodi različiti igrač, i svi igrači s pravom izvođenja moraju izvesti jedanaesterac prije nego što ga bilo koji igrač može izvoditi po drugi puta
- *Gore navedeno načelo vrijedi za bilo koji sljedeći niz jedanaesteraca, no momčad smije promijeniti redoslijed izvođača.*

Objašnjenje

Ovo pravilo pojašnjava kako svi igrači iste momčadi moraju izvesti jednak broj jedanaesteraca prije nego što ga igrač može ponovno izvoditi; redoslijed izvođača može biti promijenjen za novi “krug” jedanaesteraca.

10.2.8 – Igrač koji napušta teren za igru

Dodatni tekst

Jedanaesterci ne smiju biti odgođeni zbog igrača koji napusti teren za igru. Njegov će jedanaesterac biti predan (nema pogotka) ukoliko se igrač pravovremeno ne vrati kako bi ga izveo

Objašnjenje

Ovo pravilo pojašnjava kako sudac ne smije odgađati izvođenje jedanaesteraca kada igrač napusti teren za igru. Ukoliko se igrač pravovremeno ne vrati, jedanaesterac se smatra promašenim (predanim). Važno je onemogućiti takvo potencijalno nepošteno ponašanje (upute trenera, namjerno odugovlačenje, namještanje utakmica, itd.)

PRAVILO 11 - ZALEĐE

11.1 – Status središnje linije

Stari tekst

Igrač nije u zaleđu:

- ako je u svojoj polovici terena za igru ili...

Novi tekst

Igrač se nalazi u poziciji zaleđa ukoliko se:

- bilo koji dio njegove glave, trupa ili noge nalazi na suparničkoj polovici *(izuzevši središnju liniju)*

Objašnjenje

Ovo pravilo pojašnjava kako je središnja linija “neutralna” pri određivanju položaja zaleđa, odnosno kako igrač mora biti dijelom tijela na suparničkoj polovici kako bi se nalazio u poziciji zaleđa.

11.2 – Status igračeve ruke

Novi tekst

Igrač se nalazi u poziciji zaleđa ukoliko se:

- bilo koji dio njegove glave, trupa ili noge nalazi bliže suparničkoj poprečnoj liniji od lopte i prethodnog suparnika. [Šake](#) i ruke [svih igrača, uključujući i vratara](#), ne uzimaju se u obzir.

Objašnjenje

Ovo pravilo pojašnjava kako se šake i ruke braniča, napadača i vratara ne uzimaju u obzir pri dosuđivanju zaleđa.

11.3 – Pozicija, a ne prekršaj, prosuđena u trenutku odigravanja lopte

Stari tekst

Igrač koji je u položaju zaleđa kažnjava se samo ako je, po mišljenju suca, u trenutku kada lopta dodirne ili njome odigra jedan od njegovih suigrača, uključen u aktivnu igru...

Novi tekst

Igrač koji se nalazi u položaju zaleđa, [u trenutku kada je njegov suigrač odigrao ili dodirnuo loptu](#), sankcionira se [samo kada se uključi](#) u aktivnu igru...

Objašnjenje

Ovo pravilo pojašnjava kako se prosuđuje igračeva pozicija (u zaleđu) u trenutku odigravanja lopte. Prekršaj se događa nakon što je lopta odigrana, primjerice, igrač u zaleđu koji postigne pogodak nakon obrane vratara čini prekršaj nakon odigravanja lopte.

11.4 – Prekršaj nakon odbijene lopte ili obrane

Stari tekst

Stjecanje prednosti iz pozicije zaleđa odigravanjem lopte:

- koja je odbijena ili skrenuta prema igraču od stupa vrata, grede ili suparničkog igrača
- ...nakon namjerne obrane bilo kojeg suparničkog igrača

Novi tekst

Stjecanjem prednosti iz pozicije zaleđa odigravanjem lopte ili [ometanjem suparnika](#) kada je lopta:

- odbijena ili skrenuta od stupa vrata, grede ili suparničkog igrača
- namjerno obranjena od strane bilo kojeg suparničkog igrača

Objašnjenje

Ovo pravilo pojašnjava kako se “ometanje suparnika” nakon odbijene lopte, skrenute lopte ili obrane smatra kažnjivim zaleđem.

11.5 – Mjesto izvođenja slobodnog udarca

Stari tekst

str. 36 – U slučaju kažnjivog zaleđa, sudac dosuđuje neizravni slobodni udarac suparničkoj momčadi, na mjestu gdje se prekršaj dogodio;

str. 111 – Ukoliko se dogodi kažnjivo zaleđe, sudac dosuđuje neizravni slobodni udarac na mjestu gdje se nalazio igrač u zaleđu u trenutku kada mu je loptu uputio njegov suigrač

Novi tekst

Ukoliko se dogodi kažnjivo zaleđe, sudac dosuđuje neizravni slobodni udarac [*na mjestu gdje se prekršaj dogodio, čak i kada je to mjesto unutar igračeve vlastite polovice terena za igru.*](#)

Objašnjenje

Pravilo i tumačenje bili su proturječni. Kroz Pravila nogometne igre, načelo je da slobodni udarac dosuđuje na mjestu gdje se prekršaj dogodio te se to sada primjenjuje i za zaleđe. Slobodni udarac može biti dosuđen i u igračevoj vlastitoj polovici, ako se igrač pomakne iz **pozicije** zaleđa na suparničkoj polovici te počini **prekršaj** zaleđa na drugoj, vlastitoj polovici.

11.6 – Obrambeni igrač izvan terena

Stari tekst

Za potrebe zaleđa, smatra se da se bilo koji obrambeni igrač koji napusti teren za igru iz bilo kojeg razloga, bez sučevog dopuštenja, nalazi na svojoj poprečnoj liniji ili uzdužnoj liniji, sve do idućeg prekida igre. Ukoliko je igrač namjerno napustio teren za igru, mora biti opomenut kada lopta izađe iz igre.

Novi tekst

Za potrebe zaleđa, smatra se da se igrač koji se brani i napusti teren za igru bez sučevog dopuštenja nalazi na poprečnoj ili uzdužnoj liniji, sve do idućeg prekida igre [*ili dok momčad koja se brani ne odigra loptu prema središnjoj liniji te lopta izađe izvan njihovog kaznenog prostora.*](#) Ukoliko je igrač namjerno napustio teren za igru, mora biti opomenut kada lopta izađe iz igre.

Objašnjenje

Nije pošteno da ozlijeđeni obrambeni igrač izvan terena “drži sve igrače izvan zaleđa” sve do prekida igre. Nova fraza definira završetak razdoblja igre kada se, za potrebe zaleđa, više ne smatra da je obrambeni igrač na terenu.

11.7 – Napadač izvan terena za igru

Stari tekst

Nije prekršaj sam po sebi kada igrač koji se nalazi u poziciji zaleđa napusti teren za igru kako bi pokazao sucu da ne sudjeluje u aktivnoj igri. Međutim, ukoliko sudac smatra da je igrač napustio teren za igru iz taktičkih razloga te tako stekao nepoštenu prednost povratkom na teren za igru, igrač mora biti opomenut zbog nesportskog ponašanja. Igrač mora tražiti sučevo dopuštenje za povratak na teren za igru.

Novi tekst

Igrač momčadi koja napada može napustiti teren za igru ili ostati izvan njega kako ne bi sudjelovao u aktivnoj igri. Ukoliko se igrač vrati na teren preko poprečne linije i uključi se u igru prije idućeg prekida igre, [*ili momčad koja se brani odigra loptu prema središnjoj liniji te lopta izađe izvan njihovog kaznenog prostora, za potrebe zaleđa smatra se kako se igrač nalazi na poprečnoj liniji.*](#) Igrač koji namjerno napusti teren za igru i vrati se bez sučevog dopuštenja, te nije sankcioniran zbog zaleđa i stekne prednost, mora biti opomenut.

Objašnjenje

Ovo pravilo pojašnjava kako se postaviti prema napadaču koji napusti teren za igru ili ostane izvan njega i potom se vrati..

11.8 – Napadač unutar vrata

Stari tekst

Ukoliko igrač momčadi koja napada ostane mirovati između stupova vrata i unutar vrata dok lopta ulazi u vrata, pogodak mora biti priznat. Međutim, ukoliko... igrač momčadi koja napada ometa suparnika, pogodak ne smije biti priznat, a igrač mora biti opomenut zbog nesportskog ponašanja te se igra nastavlja spuštanjem lopte...

Novi tekst

Ukoliko igrač momčadi koja napada ostane mirovati između stupova vrata i unutar vrata dok lopta ulazi u vrata, pogodak mora biti priznat osim [*ako igrač počini prekršaj kažnjivog zaleđa ili prekršaj iz Pravila 12*](#). Tada se igra nastavlja neizravnim ili izravnim slobodnim udarcem.

Objašnjenje

Usklađeno s ažuriranim frazama o zaleđu (primjerice, uklanjanje pojma “ometanja”) te mogućnošću kažnjavanja prekršaja izvan terena za igru slobodnim udarcem kada je lopta u igri.

PRAVILO 12 – PREKRŠAJI I NESPORTSKO PONAŠANJE

12.1 – Prekršaji kada lopta nije u igri

Dodatni tekst

[*Izravni i neizravni slobodni udarci te kazneni udarci mogu biti dosuđeni samo zbog prekršaja počinjenih dok je lopta u igri.*](#)

Objašnjenje

Definitivna izjava (iz odjeljka o tumačenju) kako lopta mora biti u igri da bi se nesportsko ponašanje sankcioniralo slobodnim ili kaznenim udarcem.

12.2 – Izravni slobodni udarac - uvrštena “borba za loptu”

Stari tekst

Izravni slobodni udarac dosuđuje se u korist suparničke momčadi ako igrači počini bilo koji od sljedećih sedam prekršaja, na način koji sudac smatra neopreznim, nesmotrenim ili koji uključuje prekomjernu silu:

- starta na suparnika

Novi tekst

Izravni slobodni udarac dosuđuje se u korist suparničke momčadi ako igrač počini bilo koji od sljedećih prekršaja, na način koji sudac smatra neopreznim, nesmotrenim ili koji uključuje prekomjernu silu:

- starta na suparnika [*ili se upusti u borbu za loptu*](#)

Objašnjenje

“Nalet” podrazumijeva nalet stopalom, ali neki naleti mogu biti izvedeni drugim dijelovima tijela (primjerice koljenom) i tehnički nisu bili obuhvaćeni pravilom.

12.3 – Kontakt znači izravni slobodni udarac

Dodatni tekst

Ukoliko je pri prekršaju došlo do kontakta, prekršaj će biti kažnjen izravnim slobodnim udarcem ili kaznenim udarcem.

Objašnjenje

Ovo pravilo pojašnjava da u slučaju kontakta pri prekršaju mora biti dosuđen izravni slobodni udarac.

12.4 – Nesmotrenost – uklonjen pojam “potpunog” iz definicije

Stari tekst

Nesmotren je način kada igrač djeluje potpuno zanemarujući moguću opasnost ili posljedice za suparnika... mora biti opomenut

Novi tekst

Nesmotren je način kada igrač djeluje *zanemarujući* moguću opasnost ili posljedice za suparnika te mora biti opomenut

Objašnjenje

Postojale su pravne nedoumice oko značenja/važnosti pojma “potpunog”.

12.5 – Težak prekršaj – uklonjen pojam “uvelikog” iz definicije

Stari tekst

Upotreba prekomjerne sile označava trenutak kada igrač uvelike prekorači nužnu upotrebu sile te riskira ozlijediti svog suparnika... mora biti isključen

Novi tekst

Upotreba prekomjerne sile označava trenutak kada *igrač prekorači* nužnu upotrebu sile te ugrozi sigurnost suparnika i mora biti isključen

Objašnjenje

Postojale su pravne nedoumice oko značenja/važnosti pojma “uvelikog”.

12.6 – Izravni slobodni udarac – dodano “ometanje suparnika kontaktom”

Dodatni tekst

Izravni slobodni udarac dosuđuje se kada igrač počini jedan od sljedećih prekršaja:

- *kontaktom* ometa suparnika

Objašnjenje

Potvrda da se ometanje suparnika kontaktom kažnjava izravnim slobodnim udarcem.

12.7 – Ometanje bez kontakta znači neizravni slobodni udarac

Stari tekst

Neizravni slobodni udarac također se dosuđuje za suparničku momčad ako (...) igrač ometa napredak suparnika

Novi tekst

Neizravni slobodni udarac dosuđuje se ukoliko (...) igrač ometa napredak suparnika [bez kontakta](#)

Objašnjenje

Potvrda da se ometanje suparnika bez kontakta kažnjava neizravnim slobodnim udarcem.

12.8 – Ovlast poduzimanja disciplinskih mjera od pregleda terena prije utakmice (vidi 5.4)

Stari tekst

Sudac ima ovlasti poduzimati disciplinske mjere od trenutka kada uđe na teren za igru do napuštanja terena za igru po posljednjem zvižduku.

Novi tekst

Sudac ima ovlasti poduzeti disciplinske mjere od trenutka kada uđe na teren za igru radi [pregleda terena prije utakmice](#) do napuštanja terena za igru po [završetku utakmice \(uključujući i jedanaesterce\)](#).

[Ukoliko igrač počini prekršaj za isključenje prije ulaska na teren za igru na početku utakmice, sudac ima pravo zabraniti igraču sudjelovanje u utakmici \(vidi Pravilo 3.6\); sudac će prijaviti bilo kakav drugi oblik nesportskog ponašanja](#)

Objašnjenje

Ista je promjena navedena i pojašnjena u Pravilu 5 (vidi 5.4).

12.9 – Prednost puštena nakon prekršaja za isključenje, a igrač se uključi u igru

Dodatni tekst

Prednost ne treba pustiti u situacijama koje uključuju težak prekršaj, nasilno ponašanje ili prekršaj za drugu opomenu, [osim ako postoji izgledna prilika za postizanje pogotka. Sudac mora isključiti igrača u idućem prekidu igre, ali ako igrač igra loptom ili napadne/omete suparnika, sudac će zaustaviti igru, isključiti igrača i nastaviti igru neizravnim slobodnim udarcem.](#)

Objašnjenje

Ovo pravilo pojašnjava kako u rijetkoj prilici da sudac pusti prednost nakon prekršaja za isključenje (osim ako postoji izgledna prilika za postizanje pogotka), igrač koji je počinio prekršaj bude uključen u igru; tada igra mora biti prekinuta jer nije u skladu s načelom fair-playa da taj igrač postigne pogodak, doprinese pogotku ili spriječi suparnički pogodak.

12.10 – Opomene za igranje rukom

Stari tekst

Postoje različite okolnosti u kojima igrač mora biti opomenut zbog nesportskog ponašanja, primjerice kada:

- počinio prekršaj iz taktičkog razloga ometanja ili zaustavljanja obećavajućeg napada
- drži suparničkog igrača iz taktičkog razloga odvlačenja od lopte ili sprječavanja suparničkog igrača da dođe do lopte
- igra rukom kako bi spriječio suparničkog igrača da ostvari posjed lopte ili razvije napad

- igra rukom u pokušaju da postigne pogodak (neovisno je li pokušaj bio uspješan ili neuspješan)

Novi tekst

Postoje različite okolnosti u kojima igrač mora biti opomenut zbog nesportskog ponašanja, uključujući i kada:

- počini prekršaj ili [igra rukom](#) kako bi omeo ili zaustavio obećavajući napad
- igra rukom u pokušaju da postigne pogodak (bez obzira je li pokušaj bio uspješan ili neuspješan) [ili u neuspješnom pokušaju da spriječi postizanje pogotka](#)

Objašnjenje

- Uklonjeno je “sprječavanje igrača da ostvari posjed lopte” kao prekršaj za žuti karton s obzirom da neki suci zbog toga svako igranje rukom kažnjavaju žutim kartonom.
- Igranje rukom je uvršteno među prekršaje za žuti karton kada prekršaj “ometa/zaustavi obećavajući napad” (isto vrijedi i za druge prekršaje s jednakim učinkom).
- Ovo pravilo pojašnjava da igrač koji neuspješno pokuša rukom spriječiti postizanje pogotka treba dobiti žuti karton.

12.11 – Onemogućavanje izgledne prilike za postizanje pogotka u kaznenom prostoru

Dodatni tekst

[Ukoliko igrač namjernim igranjem rukom onemogući suparničkoj momčadi postizanje pogotka ili izglednu priliku za postizanje pogotka, mora biti isključen bez obzira gdje se prekršaj dogodio.](#)

[Ukoliko igrač počini prekršaj na suparniku unutar svog kaznenog prostora, a koji onemogućava suparniku izglednu priliku za postizanje pogotka te sudac dosudi kazneni udarac, igrač koji je počinio prekršaj mora biti opomenut, osim:](#)

- [ako se radi o prekršaju držanja, povlačenja ili guranja, ili](#)
- [igrač koji je počinio prekršaj ne pokušava igrati loptom ili ne postoji mogućnost da igrač u svom pokušaju odigra loptu, ili](#)
- [se radi o prekršaju kažnjivom crvenim kartonom bez obzira na kojem se dijelu terena za igru dogodio \(primjerice, težak prekršaj, nasilno ponašanje, itd.\)](#)

[U svim gore navedenim okolnostima igrač mora biti isključen.](#)

Objašnjenje

Kada prekršaj koji onemogućava izglednu priliku za postizanje pogotka počini branič u svom kaznenom prostoru, kazneni udarac praktično obnavlja priliku za postizanje pogotka, stoga kazna za igrača treba biti blaža (žuti karton) nego kada se prekršaj dogodi izvan kaznenog prostora. Međutim, ukoliko prekršaj igranja rukom očigledno nije stvarni pokušaj igranja loptom ili borbe za loptu (kako definira pravilo), igrač će biti isključen.

12.12 – Težak prekršaj – uvrštenje “borbe za loptu”

Stari tekst

Start koji ugrožava sigurnost suparničkog igrača mora biti sankcioniran kao težak prekršaj.

Novi tekst

Start [ili pokušaj borbe za loptu](#) koji ugrožavaju sigurnost suparničkog igrača moraju biti sankcionirani kao težak prekršaj.

Objašnjenje

Ista promjena kao u 12.2 – “borba za loptu” uključuje prekršaje rukama, laktovima, itd.

12.13 – Nasilno ponašanje – bez kontakta

Stari tekst

Igrač se ponaša nasilno ako upotrebljava prekomjernu silu ili brutalnost protiv suparničkog igrača izvan borbe za loptu ili prekomjernu silu ili brutalnost protiv suigrača, gledatelja, člana sudačkog tima ili bilo koje druge osobe.

Novi tekst

Nasilno ponašanje obuhvaća igračevu upotrebu ili [pokušaj upotrebe](#) prekomjerne sile ili brutalnosti protiv suparnika izvan borbe za loptu, ili protiv suigrača, službene osobe, člana sudačkog tima, gledatelja ili bilo koje druge osobe, [bez obzira je li došlo do kontakta](#).

Objašnjenje

Ovo pravilo pojašnjava kako je pokušaj nasilnog ponašanja kažnjiv crvenim kartonom, čak i ako je neuspješan.

12.14 – Nasilno ponašanje – kontakt s licem/glavom

Dodatni tekst

[Nadalje, igrač koji izvan borbe za loptu namjerno udari suparničkog igrača ili bilo koju drugu osobu šakom ili rukom u lice ili glavu, ponaša se nasilno, osim ako je korištena zanemarivo mala snaga.](#)

Objašnjenje

Ovo pravilo pojašnjava da igrač koji namjerno udari suparničkog igrača u lice/glavu (izvan borbe za loptu) mora biti isključen (osim u slučaju zanemarivo male snage).

12.15 – Prekršaji protiv zamjenskih igrača, službenih osoba, članova sudačkog tima itd.

Stari tekst

- Ukoliko je lopta u igri, a igrač počini prekršaj unutar terena za igru:
 - protiv suparničkog igrača, igra se nastavlja izravnim slobodnim udarcem s mjesta gdje se prekršaj dogodio (vidi Pravilo 13 – Mjesto za izvođenje slobodnog udarca) ili kaznenim udarcem (ako se prekršaj dogodio u počiniteljevom kaznenom prostoru)
 - protiv suigrača, igra se nastavlja neizravnim slobodnim udarcem s mjesta gdje se prekršaj dogodio (vidi Pravilo 13 – Mjesto za izvođenje slobodnog udarca)
 - protiv zamjenskog ili zamijenjenog igrača, igra se nastavlja neizravnim slobodnim udarcem s mjesta gdje se lopta nalazila u trenutku zaustavljanja igre (vidi Pravilo 13 – Mjesto za izvođenje slobodnog udarca)
 - protiv suca ili pomoćnog suca, igra se nastavlja neizravnim slobodnim udarcem na mjestu gdje se prekršaj dogodio (vidi Pravilo 13 – Mjesto za izvođenje slobodnog udarca)

- protiv bilo koje druge osobe, igra se nastavlja spuštanjem lopte na mjestu gdje se lopta nalazila u trenutku zaustavljanja igre, osim ako je igra zaustavljena unutar vratarevog prostora; tada sudac spušta loptu na liniji vratarevog prostora usporednoj s gol-crtom, u točki najbližoj mjestu gdje se lopta nalazila u trenutku zaustavljanja igre

Novi tekst

- Ukoliko je lopta u igri, a igrač počinio prekršaj na terenu za igru protiv:
 - suparničkog igrača – dosuđuje se neizravni ili izravni slobodni udarac ili kazneni udarac
 - [*suigrača, zamjenskog igrača, zamijenjenog igrača, službene osobe ili člana sudačkog tima – dosuđuje se izravni slobodni udarac ili kazneni udarac*](#)
 - bilo koje druge osobe – sudac spušta loptu

Objašnjenje

Kazna za prekršaj protiv drugog sudionika održava ozbiljnost takvog poteza. Primjerice, nogomet šalje lošu/slabu poruku ako se prekršaj protiv člana sudačkog tima kažnjava samo neizravnim slobodnim udarcem.

12.16 – Prekršaji izvan terena za igru (vidi 13.3 + 14.1)

Stari tekst

Ukoliko je lopta u igri, a prekršaj se dogodio izvan granica terena za igru...

- ako igrač napusti teren za igru kako bi počinio prekršaj, igra se nastavlja neizravnim slobodnim udarcem s mjesta gdje se lopta nalazila u trenutku zaustavljanja igre (vidi Pravilo 13 – Mjesto izvođenja slobodnog udarca)

Novi tekst

Ukoliko je lopta u igri, a igrač počinio prekršaj izvan granica terena za igru (...)

[*Međutim, ako igrač napusti teren za igru kao dio igre i napravi prekršaj protiv drugog igrača, igra se nastavlja slobodnim udarcem na graničnoj liniji, na mjestu najbližem prekršaju; u slučaju prekršaja za izravni slobodni udarac dosuđuje se kazneni udarac ako se to mjesto nalazi unutar počiniteljevog kaznenog prostora*](#)

Objašnjenje

Pravilo je promijenjeno jer se u nogometu očekuje da ako dvojica igrača napuste teren za igru kao dio uobičajenih zbivanja, te jedan napravi prekršaj nad drugim izvan granica terena, trebao bi biti dosuđen slobodni udarac. Nitko ne bi shvatio zašto sudac daje žuti ili crveni karton, a igru nastavlja spuštanjem lopte (ili neizravnim slobodnim udarcem). Slobodni udarac dosuđuje se na uzdužnoj/poprečnoj liniji, najbliže mjestu prekršaja; ukoliko se to mjesto nalazi unutar počiniteljevog kaznenog prostora, dosuđuje se kazneni udarac.

PRAVILO 13 – SLOBODNI UDARCI

13.1 – Slobodni se udarci dosuđuju u korist suparničke momčadi

Stari tekst

Slobodni udarci mogu biti izravni ili neizravni

Novi tekst

[Izravni i neizravni slobodni udarci dosuđuju se u korist suparničke momčadi igrača koji je skrivio prekršaj.](#)

Objašnjenje

Navod da se slobodni udarac dosuđuje suparničkoj momčadi na samom početku Pravila omogućava uklanjanje česte upotrebe fraze “suparničkoj momčadi”.

13.2 – Mjesto izvođenja slobodnog udarca

Dodatni tekst

[Svi se slobodni udarci izvode s mjesta gdje se prekršaj dogodio, osim:](#)

Objašnjenje

Jasna izjava na početku ovog Pravila omogućava uklanjanje specifičnih uputa o mjestu izvođenja slobodnog udarca u mnogim Pravilima.

13.3 – Prekršaji izvan terena za igru

Stari tekst

Slobodni udarci zbog prekršaja koji uključuju igračev ulazak, ponovni ulazak ili izlazak s terena za igru bez sućevog dopuštenja izvode se s mjesta gdje je lopta bila u trenutku zaustavljanja igre

Novi tekst

Slobodni udarci zbog prekršaja koji uključuju igračev ulazak, ponovni ulazak ili izlazak s terena za igru bez sućevog dopuštenja izvode se s mjesta gdje je lopta bila u trenutku zaustavljanja igre. *[Međutim, ako igrač napusti teren za igru kao dio igre te počini prekršaj nad drugim igračem, igra se nastavlja slobodnim udarcem na graničnoj liniji u točki najbližoj mjestu prekršaja; u slučaju prekršaja za izravni slobodni udarac dosuđuje se kazneni udarac ukoliko je ta točka unutar kaznenog prostora igrača koji je prekršaj počinio.](#)*

Objašnjenje

Usklađivanje s promjenom navedenom u 12.16. i 14.1.

13.4 – Lopta mora biti jasno pomaknuta kako bi bila u igri

Stari tekst

Lopta je u igri kada je udarena i kada se pomakne...

Novi tekst

Lopta je u igri kada je udarena i *[jasno pomaknuta...](#)*

Objašnjenje

Promjena usklađena s početnim udarcem (8.3), kaznenim udarcem (14.2) i udarcem iz kuta (17.2).

13.5 – Zaustavljanje/presijecanje slobodnih udaraca

Stari tekst

Ukoliko igrač odluči brzo izvesti slobodni udarac, a suparnički igrač koji se nalazi u blizini namjerno ga onemogućava pri izvođenju, sudac mora opomenuti igrača zbog odugovlačenja nastavka igre. Ukoliko igrač odluči brzo izvesti slobodan udarac, a loptu presiječe suparnički igrač koji se nalazi na manje od 9,15 m (10 jardi) udaljenosti, sudac mora dopustiti nastavak igre.

Novi tekst

Ukoliko igrač brzo izvede slobodni udarac, a loptu presiječe suparnički igrač koji se nalazi na manje od 9,15 m (10 jardi) udaljenosti, sudac dopušta nastavak igre.. Međutim, suparnički igrač koji namjerno onemogućava izvođenje slobodnog udarca mora biti opomenut zbog odugovlačenja nastavka igre.

Objašnjenje

Odlomcima su zamijenjena mjesta; jasnija je razlika između “onemogućavanja” izvođenja slobodnog udarca te “presijecanja” brzo izvedenog slobodnog udarca.

PRAVILO 14 – KAZNENI UDARAC

14.1 – Kazneni udarac za prekršaj izvan terena za igru (vidi 12.16 + 13.3)

Stari tekst

Kazneni se udarac dosuđuje protiv momčad koja unutar svog kaznenog prostora počini jedan od prekršaja za koje se dosuđuje izravni slobodni udarac.

Novi tekst

Kazneni se udarac dosuđuje ukoliko igrač počini prekršaj za izravni slobodni udarac unutar svog kaznenog prostora ili izvan terena za igru, kao dio igre, kako je navedeno u Pravilima 12 i 13.

Objašnjenje

Ponavljaju se promjene iz Pravila 12 i 13, prema kojima se kazneni udarac dosuđuje zbog prekršaja obrambenog igrača izvan terena za igru, dok je lopta u igri, ukoliko je najbliža točka prekršaja unutar njegovog kaznenog prostora.

14.2 – Mirovanje i kretanje lopte

Stari tekst

Lopta:

- mora biti postavljena na oznaku za izvođenje kaznenog udarca
- je u igri kada je udarena i kada se pomakla prema naprijed

Novi tekst

Lopta mora *mirovati* na oznaci za izvođenje kaznenog udarca

- Lopta je u igri kada je udarena i *jasno pomaknuta*

Objašnjenje

Usklađivanje s ostalim promjenama.

14.3 – Dovođenje kaznenog udarca (vidi 10.2.6)

Dodatni tekst

Kazneni je udarac dovršen kada se lopta prestane kretati, izađe iz igre ili sudac zaustavi igru zbog bilo kakvog kršenja Pravila.

Objašnjenje

Ovo pravilo pojašnjava kada je kazneni udarac dovršen.

14.4 – Neki su prekršaji uvijek sankcionirani neizravnim slobodnim udarcem

Stari tekst

Ukoliko sudac označi početak izvođenja kaznenog udarca i dogodi se sljedeće prije nego lopta bude u igri:

Izvođač ili njegov suigrač prekrši Pravila nogometne igre:

- sudac dopušta izvođenje kaznenog udarca
- ako lopta uđe u vrata, kazneni se udarac ponavlja
- ako lopta ne uđe u vrata, sudac zaustavlja igru i utakmica se nastavlja neizravnim slobodnim udarcem u korist momčadi koja se brani, na mjestu gdje se prekršaj dogodio

Vratar prekrši Pravila nogometne igre:

- sudac dopušta izvođenje kaznenog udarca
- ako lopta uđe u vrata, priznaje se pogodak
- ako lopta ne uđe u vrata, kazneni se udarac ponavlja

Suigrač izvođača prekrši Pravila nogometne igre:

- sudac dopušta izvođenje kaznenog udarca
- ako lopta uđe u vrata, kazneni se udarac ponavlja
- ako lopta ne uđe u vrata, sudac zaustavlja igru i utakmica se nastavlja neizravnim slobodnim udarcem u korist momčadi koja se brani, na mjestu gdje se prekršaj dogodio

Suigrač vratara prekrši Pravila nogometne igre:

- sudac dopušta izvođenje kaznenog udarca
- ako lopta uđe u vrata, priznaje se pogodak
- ako lopta ne uđe u vrata, kazneni se udarac ponavlja

Novi tekst

Nakon što sudac označi početak izvođenja kaznenog udarca, kazneni udarac mora biti izveden. Ako se dogodi sljedeće prije nego lopta bude u igri:

Izvođač ili njegov suigrač prekrši Pravila nogometne igre:

- ako lopta uđe u vrata, kazneni se udarac ponavlja
- ako lopta ne uđe u vrata, sudac zaustavlja igru i utakmica se nastavlja neizravnim slobodnim udarcem

Osim u sljedećim situacijama, kada će igra biti zaustavljena i nastavljena neizravnim slobodnim udarcem neovisno o tome je li postignut pogodak:

- *kazneni udarac je izveden unatrag*
- *suigrač utvrđenog izvođača izvede kazneni udarac; tada sudac opominje igrača koji je izveo kazneni udarac*
- *fintiranje pri udarcu nakon što je izvođač dovršio zalet (fintiranje pri zaletu je dopušteno); sudac opominje izvođača*

Objašnjenje

Ovo pravilo naglašava kako se standardna odluka o ponavljanju kaznenog udarca/pogotku/neizravnom slobodnom udarcu ne primjenjuje u ovim situacijama, posebno u slučaju kada pogrešni igrač izvede udarac ili nedopuštenog fintiranja koje predstavlja "namjerni" čin nesportskog ponašanja.

14.5 – Prekršaji vratara

Dodatni tekst

Ako lopta ne uđe u vrata, kazneni se udarac ponavlja; [vratar će biti opomenut ukoliko je odgovoran za prekršaj](#).

Objašnjenje

S obzirom da je Pravilo promijenjeno kako bi se oštrije suprotstavilo izvođaču zbog nedopuštenog fintiranja, dosljedno je opomenuti vratara koji prekrši Pravilo i izazove ponavljanje kaznenog udarca. To bi trebalo potaknuti vratare da ne krše ovo Pravilo.

14.6 – Više istovremenih prekršaja

Stari tekst

Ako igrač momčadi koja se brani i igrač momčadi koja napada prekrše Pravila nogometne igre, kazneni se udarac ponavlja.

Novi tekst

Ako igrači obje momčadi prekrše Pravila nogometne igre, kazneni se udarac ponavlja [osim ako igrač počini ozbiljniji prekršaj \(primjerice, nedopušteno fintiranje\)](#).

Objašnjenje

Ponavlja se promjena iz Pravila 5, pri čemu se kažnjava ozbiljniji prekršaj (vidi 5.3)

PRAVILO 15 – UBACIVANJE

15.1 – Loptu se ubacuje objema rukama

Stari tekst

U trenutku izbačaja lopte, izvođač mora:

- biti okrenut licem prema terenu za igru
- imati dijelove oba stopala na uzdužnoj liniji ili na tlu izvan uzdužne linije
- držati loptu objema rukama
- izbaciti loptu iz položaja iza i iznad svoje glave
- izbaciti loptu na mjestu gdje je lopta napustila teren za igru

Novi tekst

U trenutku izbačaja lopte, izvođač mora:

- biti okrenut licem prema terenu za igru
- imati dijelove oba stopala na uzdužnoj liniji ili na tlu izvan uzdužne linije
- *baciti* loptu *objema rukama* iz položaja iza i iznad svoje glave, na mjestu gdje je lopta napustila teren za igru

Objašnjenje

- **'baciti'** je logičnija riječ za upotrebu od **'izbaciti'**
- spajanje natuknica 3 i 4 naglašava kako pogrešno ubacivanje "jednom rukom" (kada je lopta bačena jednom rukom, a usmjeravana drugom) nije dopušteno.

15.2 – Približavanje na manje od 2 m (2 jarda)

Stari tekst

Ako suparnički igrač nepošteno skreće pažnju izvođača ili ga ometa

- dodjeljuje mu se opomena zbog nesportskog ponašanja

Novi tekst

Suparničkom igraču koji nepošteno skreće pažnju izvođača ili ga ometa *(uključujući i prilazak na manje od 2 m (2 jarda) od mjesta gdje treba izvesti ubacivanje)* dodjeljuje se opomena zbog nesportskog ponašanja te *ukoliko je ubacivanje izvedeno, dosuđuje se neizravni slobodni udarac.*

Objašnjenje

Ovo pravilo pojašnjava kako se nepoštovanje udaljenosti od 2 m (2 jarda) smatra nepoštenim odvlačenjem pažnje i ometanjem te se dosuđuje neizravni slobodni udarac ukoliko je ubacivanje izvedeno.

PRAVILO 16 – UDARAC S VRATA

16.1 – Udarac iz kuta za izravan udarac u vlastita vrata

Dodatni tekst

- Pogodak može biti postignut izravno iz udarca s vrata, ali samo protiv suparničke momčadi; *ukoliko lopta izravno uđe u vrata igrača koji izvodi udarac s vrata, dosuđuje se udarac iz kuta za suparnika, pod uvjetom da je lopta bila napustila kazneni prostor.*

Objašnjenje

Ovo pravilo pojašnjava ispravan način nastavka igre ako igrač postigne “autogol” izravno iz udarca s vrata (primjerice, zbog snažnog vjetra).

16.2 – Lopta mora mirovati

Novi tekst

- Lopta *mora mirovati* i mora je udariti igrač momčadi koja se brani, s bilo kojeg mjesta unutar vratarevog prostora

Objašnjenje

Ovo pravilo pojašnjava kako lopta mora mirovati, s obzirom da to nije bilo uključeno u prijašnjoj frazi.

16.3 – Suparnički igrač u kaznenom prostoru pri izvođenju udarca s vrata

Dodatni tekst

Ukoliko suparnički igrač koji se nalazi u kaznenom prostoru u trenutku izvođenja udarca s vrata dodirne ili napadne loptu prije nego što lopta dodirne drugog igrača, udarac s vrata mora biti ponovljen.

Objašnjenje

Ovo pravilo pojašnjava da bilo koji suparnički igrač ili igrači u kaznenom prostoru u trenutku izvođenja udarca s vrata ne smije dodirnuti/napasti loptu sve dok lopta ne dodirne drugog igrača, tako da igrač ne stekne prednost zbog izostanka napuštanja kaznenog prostora, kako Pravilo zahtijeva.

PRAVILO 17 – UDARAC IZ KUTA

17.1 – Udarac iz kuta izveden izravno u vlastita vrata

Dodatni tekst

- Pogodak može biti postignut izravno iz udarca iz kuta, ali samo protiv suparničke momčadi; *ukoliko lopta izravno uđe u vrata igrača koji izvodi udarac iz kuta, dosuđuje se udarac iz kuta za suparničku momčad.*

Objašnjenje

Ovo pravilo pojašnjava ispravan način nastavka igre ukoliko igrač postigne “autogol” izravno iz udarca iz kuta.

17.2 – Lopta mora mirovati i potom se jasno kretati kako bi bila u igri

Novi tekst

- Lopta mora biti postavljena unutar kutnog [luka](#)
- Lopta mora [mirovati](#), a udara je igrač momčadi koja napada
- Lopta je u igri kada je udarena [i jasno pomaknuta...](#)

Objašnjenje

- Ovo pravilo pojašnjava da lopta mora mirovati
- Odražava promjene u ostalim Pravilima, no posebno je važno za udarce iz kuta, kako bi se zaustavilo igrače koji samo dodirnu loptu i potom se nesportski pretvaraju kako udarac iz kuta nije izveden